Nr 10 1991

Pris 16:- (inkl moms)

NINTENDO Magasinet

SKJUTJÄRNSJOURNALISTIK

RAKA RÖR Del 2

VINN Mission Impossible!

687-10

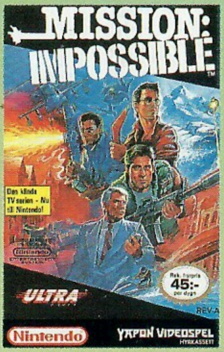
INTERNATIONAL Nintendo LICENSED PRODUCT

Hyr Nintendo® videospel och GAME BOY™ hos närmaste videouthyrare eller leksaksaffär!

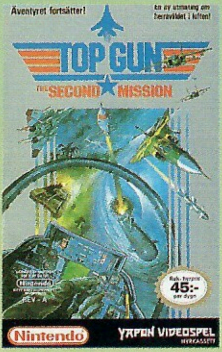
För ca ***45:-/dygn*** hyr du en Nintendo-kassett. En basenhet hyr du för ca 30:-/dygn. Om du vill hyr du ***hela veckan***.

Alla de olika kassett-erna finns att hyra!

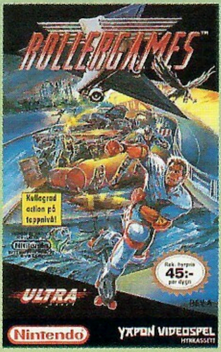
PREMIÄR 24/10



Mission Impossible
Den kända TV-serien - nu till Nintendo!



Top Gun II
Flygäventyret fortsätter...



Roller Games
Stoppa brottsvågen på rullskridskor!

Ski Or Die
Blixtrande skidåkning för upp till 6 personer!

PREMIÄR 14/11

Stealth
Världens mest avancerade bombflygplan!
Endast för uthyrning!

HYR STEALTH OCH TÄVLA!

Den 14 november släpps Stealth som endast kommer att finnas för uthyrning. När du hyr denna kassett under perioden 14-28/11 kan du vara med i Yapons tävling. Allt du behöver göra är att ta ett foto på dig och din TV som ska visa ditt bästa Stealth-resultat.

Fotot ska vara Yapon tillhanda senast 7/12. Glöm ej namn och adress. Nu finns det listor hos uthyrarna där du tecknar dig för Stealth och är då säker på att få spela under tävlingsperioden.

Lycka till!

1:a pris: 1 st Game Boy + kassetten Stealth till NES
2:a pris: 1 st Stealth
3:e pris: 1 st Stealth

YAPON VIDEOSPEL
Skaraborgsvägen 35 502 34 Borås
Tel 033 - 13 33 20 Fax 033 - 13 43 30

Oktoberupplagan av Nintendo-Magasinet bjuder er följande mums:

4. Topplistor.
Egna Topp 15-listan tillbaka!

5. Toad
som riktig tidningsmurvel.

15. Box Mario

17. Tekniksidor.
Hur ser en basenhet ut inuti?

19. Raka rör!
Mera Radioaktiv Aktion med Tatanga

30. Pro's Corner

31. Tips & Tricks

32. High Scores
och Nintendojakten går vidare.

33. Månadens tävling.
Kan du din Zelda?

34. Nästa nummer

Telefonnummer & Adresser

När du skriver till oss på redaktionen ska du använda följande adress: Nintendo Magasinet, Fack 4205, 171 04 SOLNA. Tänk på att märka kuvertet med vad som anges i respektive avdelning eller tävling. Vi får så många brev att vi kanske inte hinner läsa de som inte är adresserade till någon avdelning.

Vi på redaktionen har ingen möjlighet att svara på era frågor på telefon så vi hänvisar er till något av följande telefonnummer.

Nintendoklubben
Jens, Stefan, Calle och Mia svarar på dina frågor om spel — 0300 - 721 00

Snabba svar
Två telefonsvarare med svar på de vanligaste frågorna — 0300 - 721 08 eller 0300 - 721 09

Prylshopen
Jean och Inger svarar på frågor om dina beställningar mm — 0300 - 722 20

Titel Data
Frågor om prenumeration, adressändring mm — 08 - 736 07 00

Serviceverkstaden
Hit ringer du om du har fel på ditt NES eller din Game Boy — 031 - 98 28 09 mellan 14 och 16

Yapon Hyresrätt
Frågor om uthyrning av Nintendo videospel — 033 - 13 33 20

Adressen till klubben:
Nintendo Videospelklubb, Box 10256, 434 23 Kungsbacka

Nintendo Magasinet utges av Atlantic Förlags AB och utkommer 10 gånger per år. **Produktion:** Pandora Press AB. **I redaktionen:** Gunnar Lindberg, Lena Persson och Martin Rundkvist. **Ansvarig utgivare:** Peter Sparring. **Adress:** Box 4205, 171 04 SOLNA. **Annonsbokning:** 08 - 27 00 40, 08:00-18:00. Prenumerationspris helår 195:- **PRENUMERATION:** Titel Data AB, Box 21043, 100 31 Stockholm. Tel: 08/736 07 00, vard. 8:30-16:30. ISSN 1101-5209.

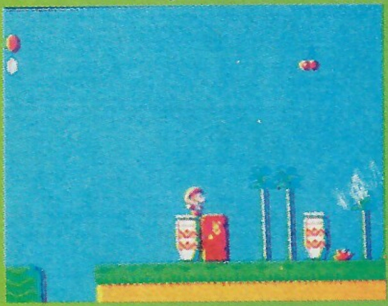
Tidningens innehåll är © 1991 Nintendo and © 1991 Voyager Communications Inc. All characters herein and the distinctive likenesses thereof, are trademarks of Nintendo. All rights reserved.

Tryckt i Finland 1991.

Topplistor

Nintendo-Magasinets Topp 10 augusti

Var med och rösta fram Nintendo-Magasinets egen topplista. Skriv upp dina 5 onumrerade favoriter på ett vykort eller utanpå ett kuvert och skicka det till Nintendo-Magasinet, Box 4205, 171 04 SOLNA. Märk ditt vykort med "Topplistan".



1. Super Mario Bros. 2
2. Duck Tales

3. Shadowgate

4. Turtles
5. Mega Man II
6. Super Mario Bros. 3
7. Super Mario Bros. 1
8. Faxanadu
9. Adventure of Link
10. Bubble Bobble

SMB 3 kommer lite grand men de gamla säkra korten håller ännu undan.

Nintendo Power Top 15 Juli

1. Super Mario Bros. 3
2. TMHT II
3. Final Fantasy
4. Mega Man III
5. The Simpsons
6. Startropics
7. Dragon Warrior II
8. Tetris
9. Crystalis
10. Dr Mario
11. Double Dragon III
12. The Legend of Zelda
13. Super Mario Bros. 2
14. Dragon Warrior
15. Destiny of an Emperor

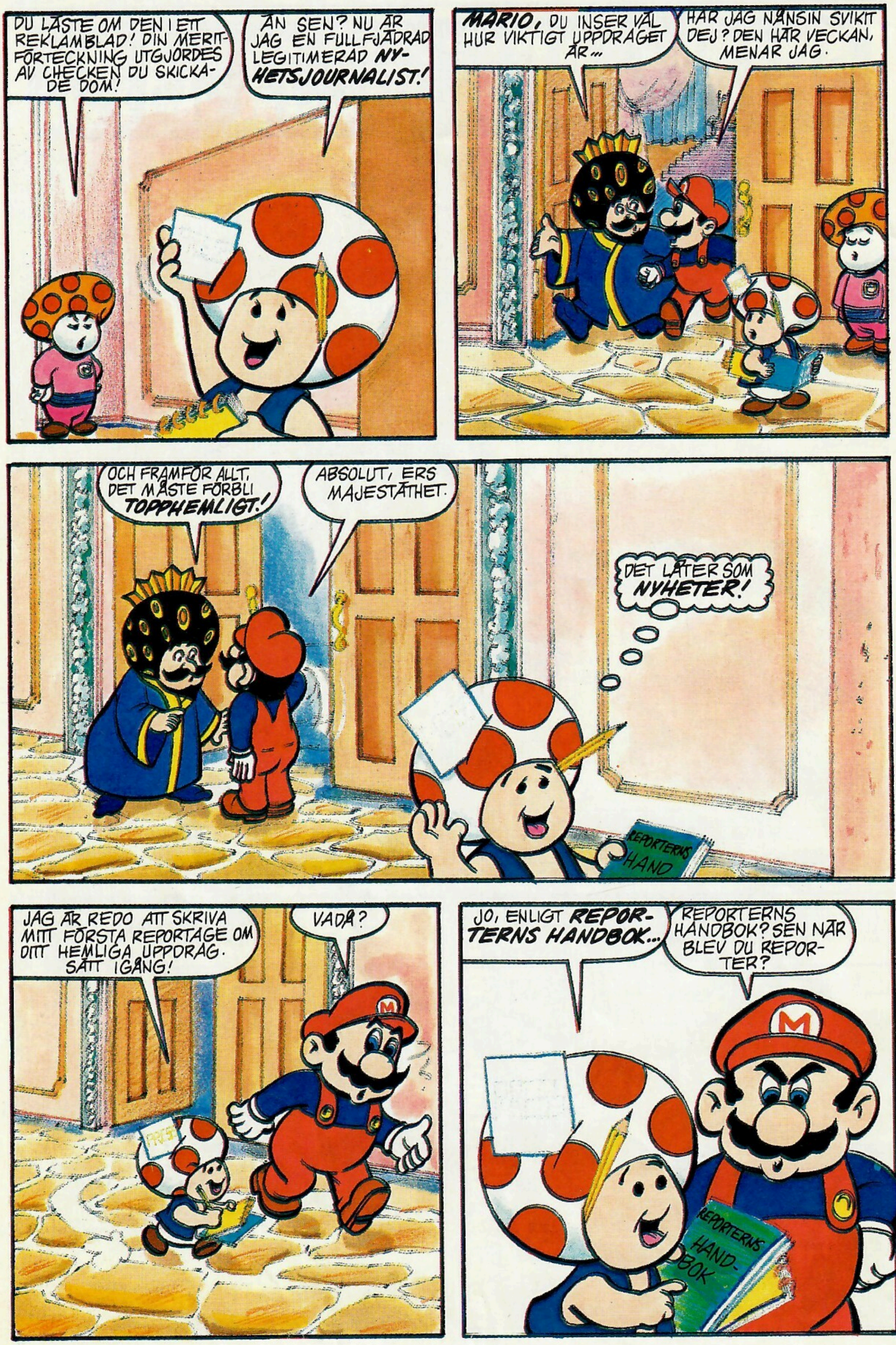
SMB 3 och TMHT II byter plats på toppen. Mega Man III backar faktiskt ett steg till förmån för rollspelet Final Fantasy som återigen visar upp sig.

Svenska Uthyrningstoppen Juli

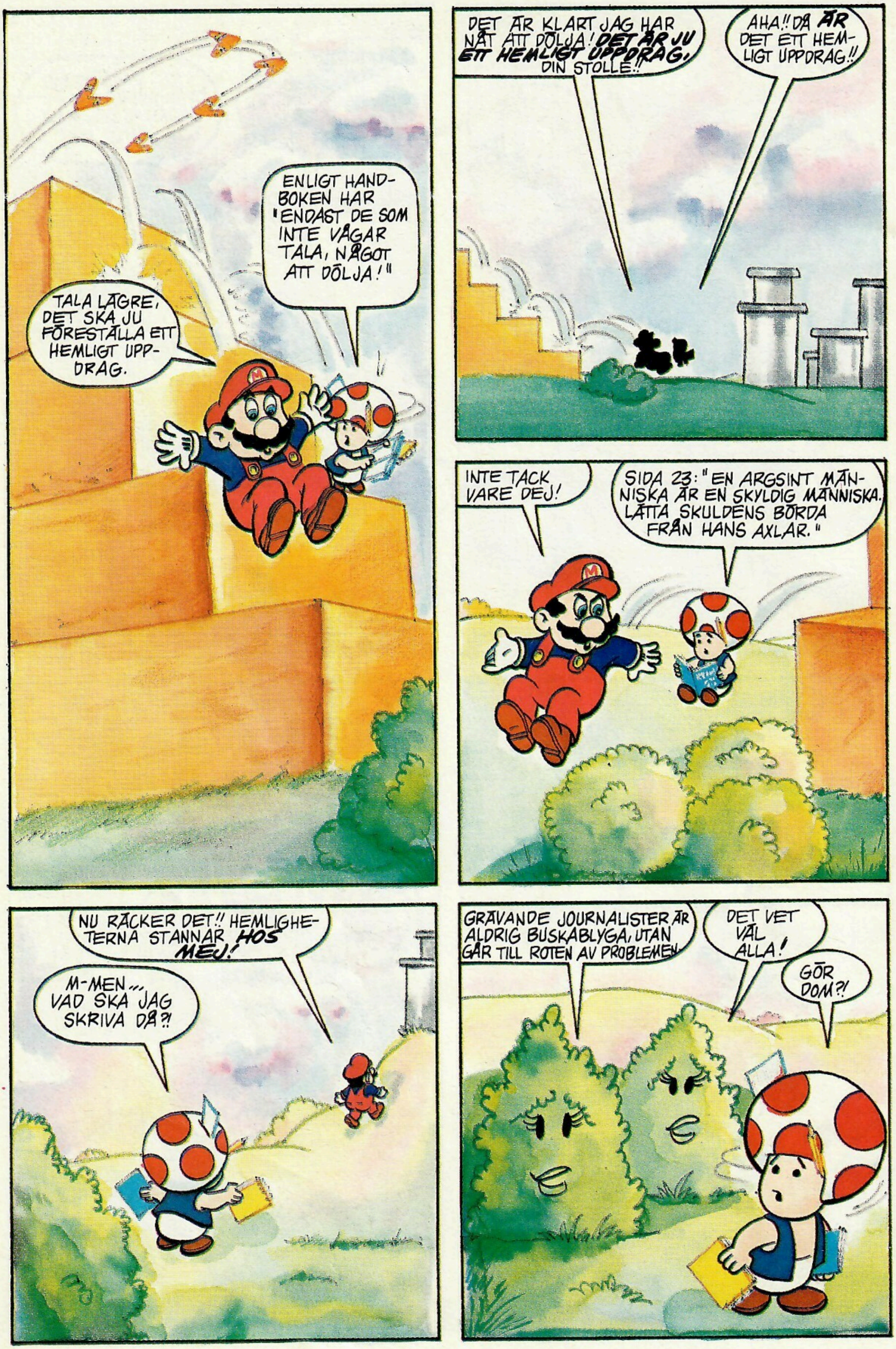
1. (NY) NES World Cup
2. (1) Shadowgate
3. (NY) Dr Mario
4. (NY) Jack Nicklaus Golf
5. (2) Rad Gravity
6. (4) Duck Tales
7. (9) Total Recall
8. (3) Robocop
9. (6) Rescue Embassy Mission
10. (8) Snake Rattle n Roll
11. (13) Super Mario Bros. 2
12. (15) Double Dragon II
13. (10) Blades of Steel
14. (11) Gauntlet II
15. (5) Days of Thunder

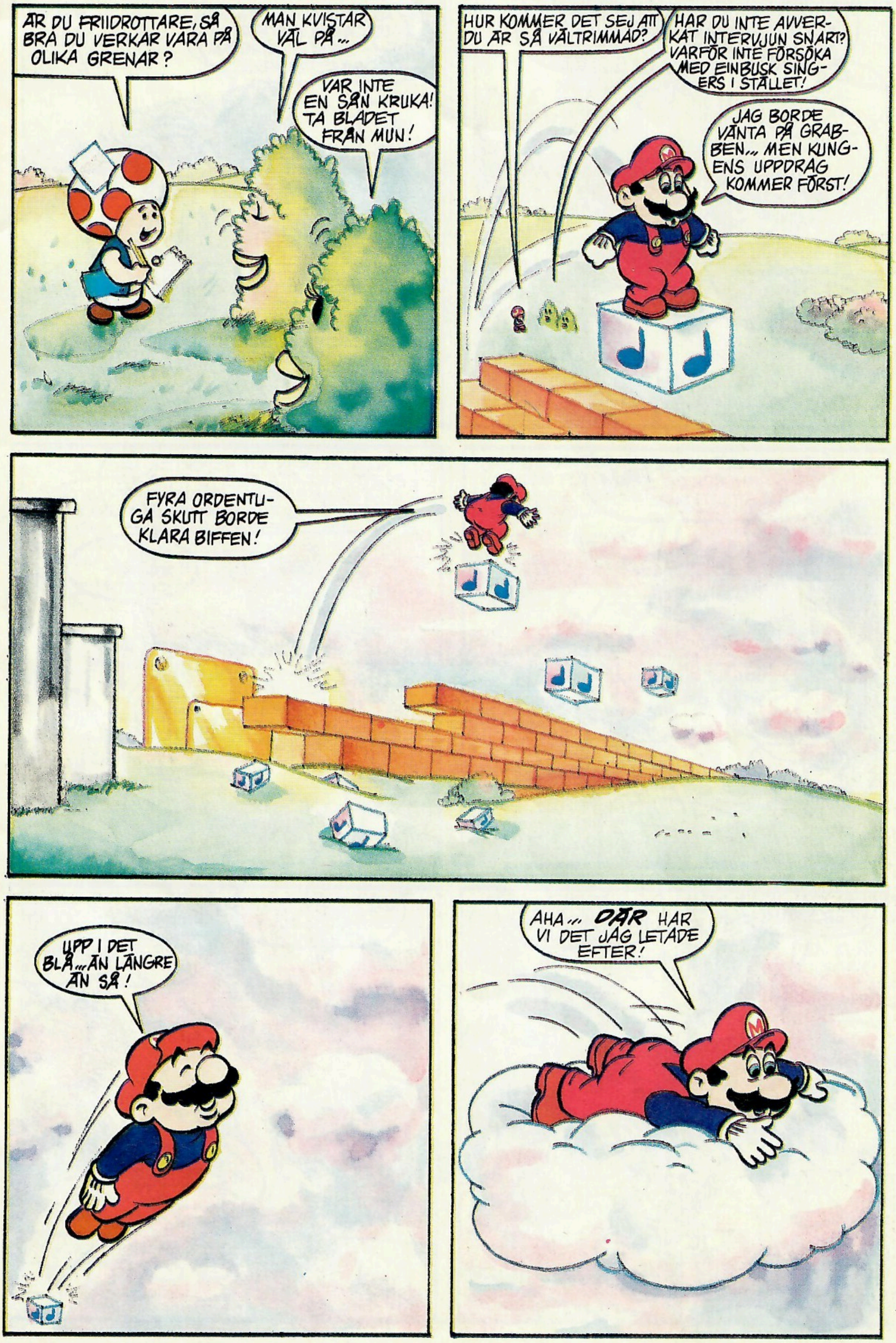
Här är det som vanligt nykomlingarna som dominerar listan.

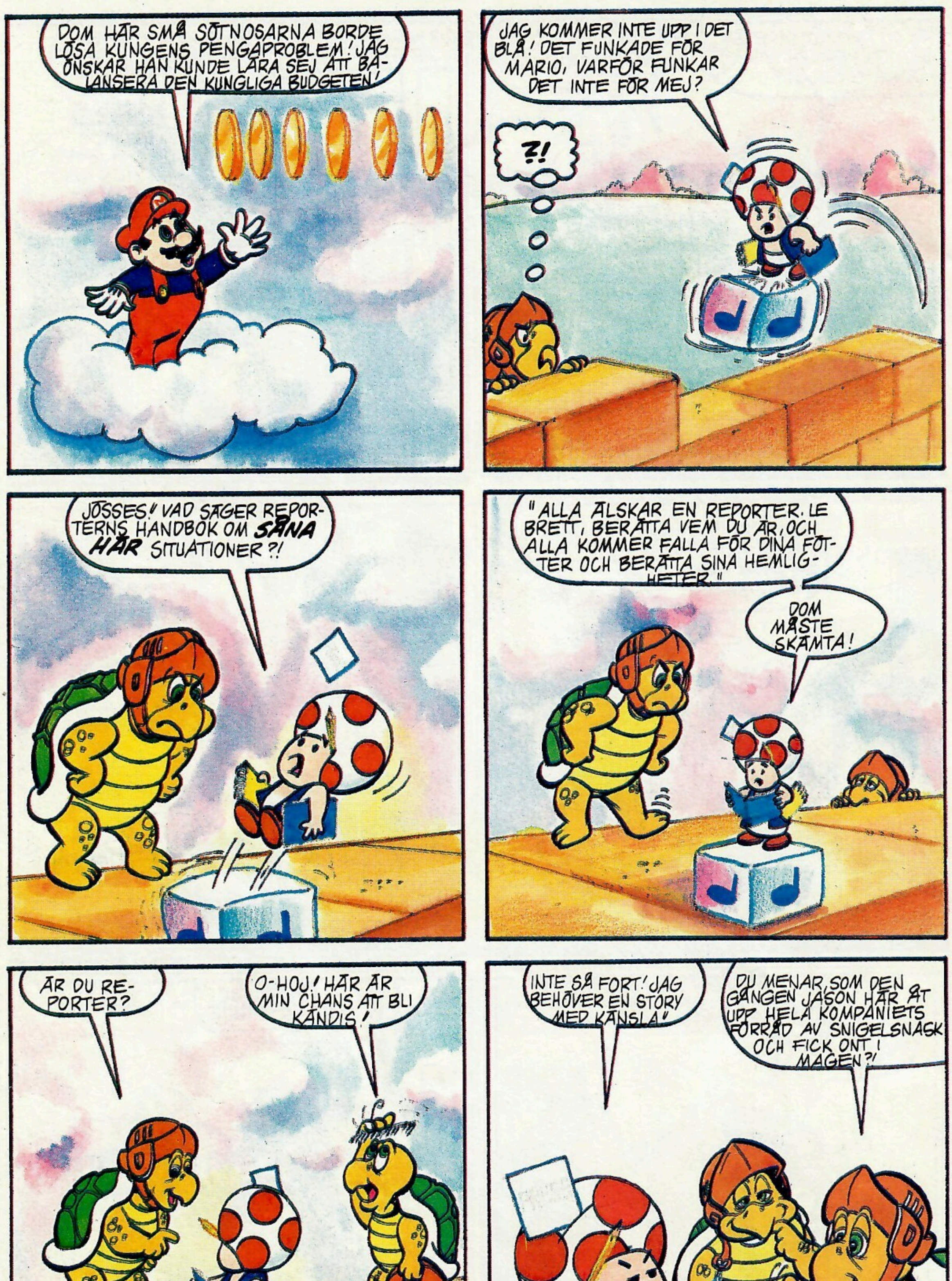
SKJUTJÄRNSJOURNALISTIK
HEJSAN, WOOSTER, GISSA VAD JAG HAR?
O HERR TOAD, INTE ÄNNU FLER BOKKLUBBS-BÖCKER?!
JAG TYCKER OM ATT LÄSA OM BOKKLUBBAR! MEN DET HÄR ÄR FAKTISKT MITT EXAMENS-PAKET...!
"APOOKS KORRESPONSENSKURS I JOURNALISM, HOTELLMANAGEMENT OCH VÄXELLÅDSREPARATIONER." JAG ÄR INTE IMPONERAD.
VILKEN TUR JAG HADE SOM BLEV ANTAGEN PÅ EN SÅN FIN SKOLA FÖR HÖG-RE UTBILDNING.

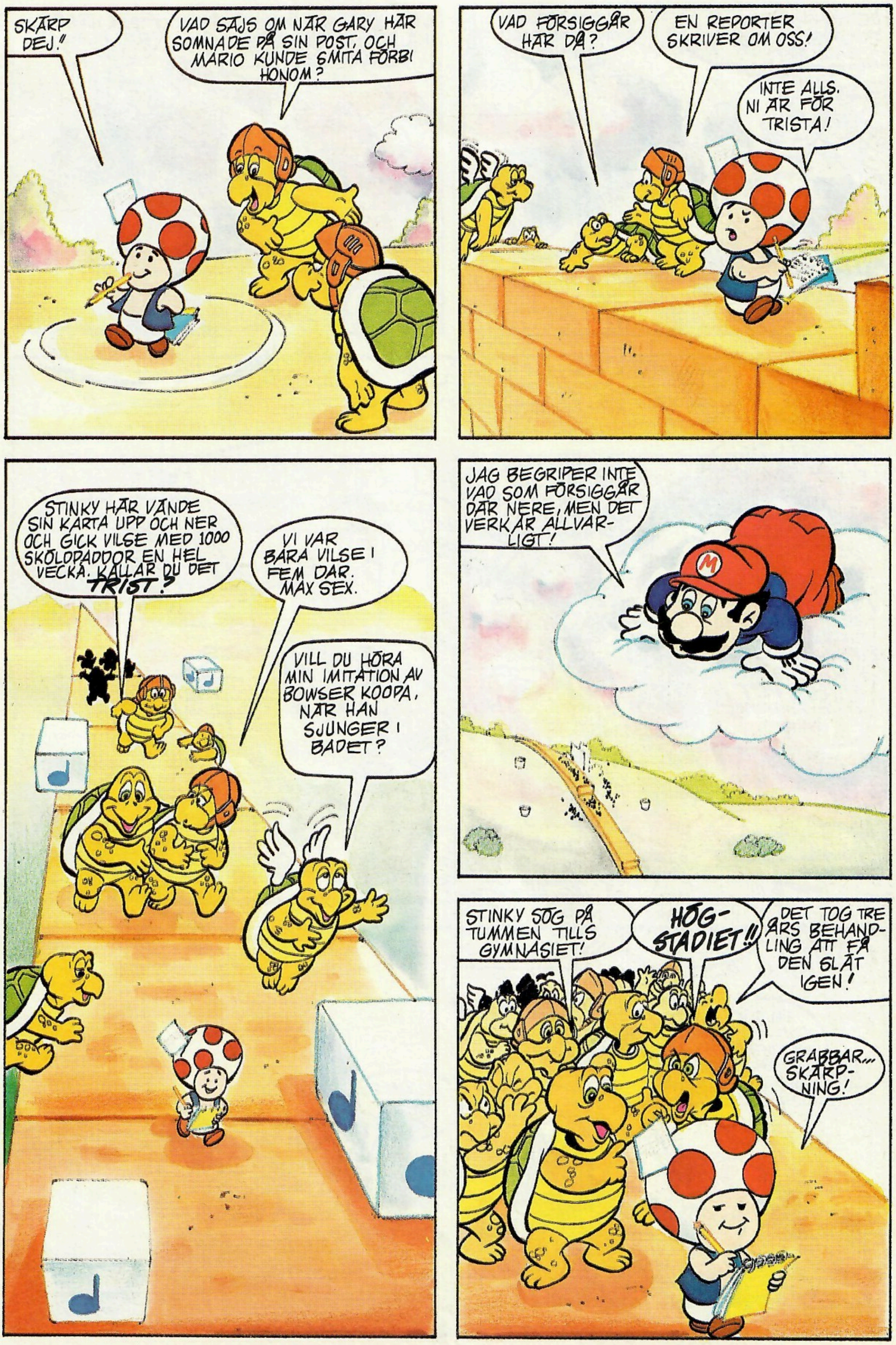

DU LÄSTE OM DEN I ETT REKLAMBLAD! DIN MERITFÖRTECKNING UTGJORDES AV CHECKEN DU SKICKADE DOM!
ÄN SEN? NU ÄR JAG EN FULLFJÄDRAD LEGITIMERAD NYHETSJOURNALIST!
MARIO, DU INSER VÄL HUR VIKTIGT UPPDRAGET ÄR...
HAR JAG NÅNSIN SVIKIT DEJ? DEN HÄR VECKAN, MENAR JAG.
OCH FRAMFÖR ALLT, DET MÅSTE FÖRBLI TOPPHEMLIGT!
ABSOLUT, ERS MAJESTÄTHET.
DET LÅTER SOM NYHETER!
REPORTERNS HAND
JAG ÄR REDO ATT SKRIVA MITT FÖRSTA REPORTAGE OM DITT HEMLIGA UPPDRAG. SÄTT IGÅNG!
VADÅ?
JO, ENLIGT REPORTERNS HANDBOK...
REPORTERNS HANDBOK? SEN NÄR BLEV DU REPORTER?
REPORTERNS HANDBOK

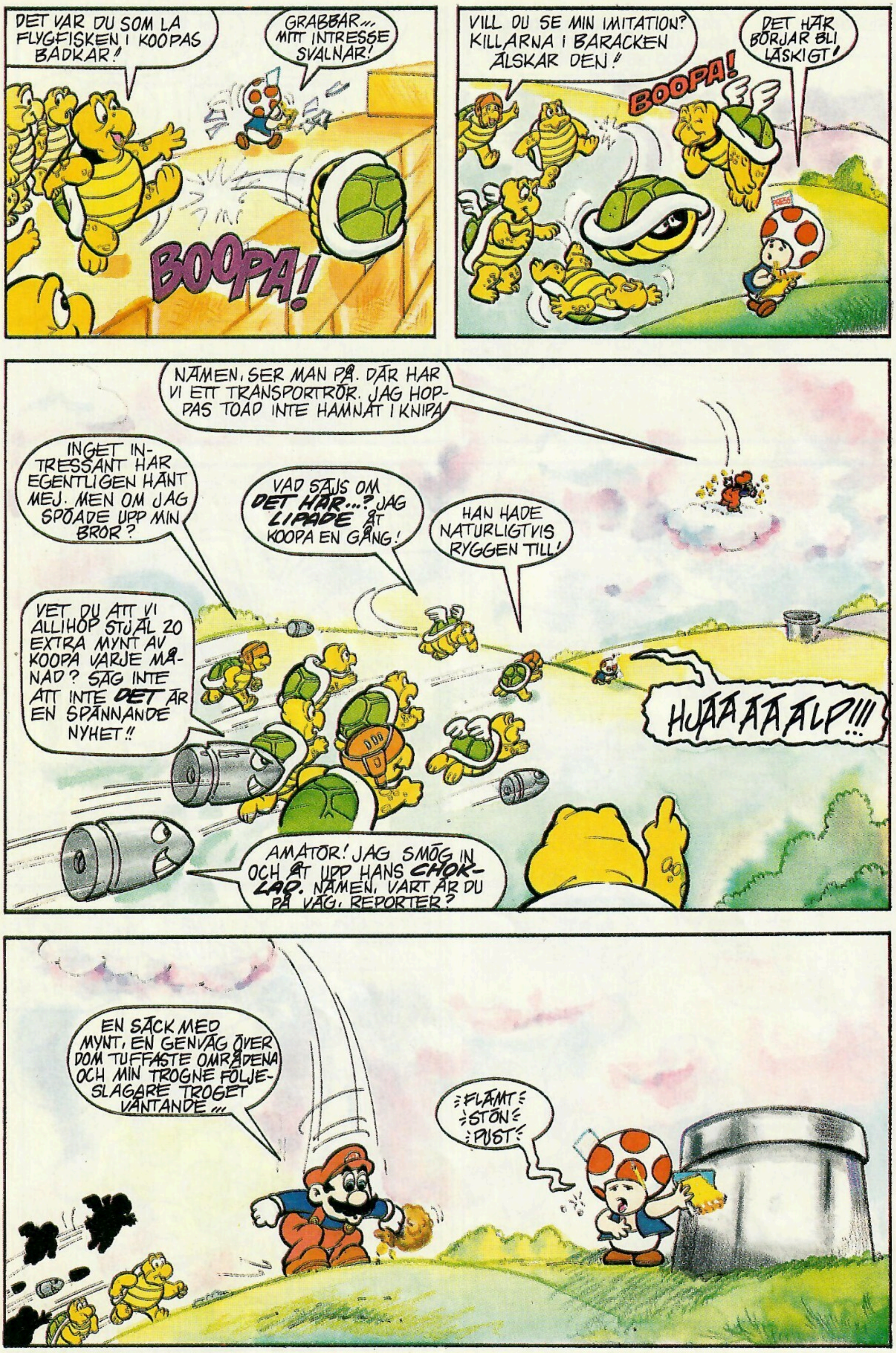
SEN KLOCKAN TVÅ!
HÄR STÅR DET: "VÄND DIG ALLTID TILL DINA RIKTIGA VÄNNER FÖR ATT FÅ EN STORY"
JAG TROR JAG HATAR DEN DÄR BOKEN.
SENARE...
HA INTE ALLTFÖR STORA FÖRHOPPNINGAR. DET HÄNDER ALDRIG NÅT SPECIELLT I VÄRLD 1-3.
"JAG KASTADE MIG OFÖRSKRÄCKT IN I FASORNAS DAL, KÄND SOM VÄRLD 1-3."
ÖVERDRIVER DU INTE LITE NU?!
"VANSINNIG RÖRMOKARE HOTAR STJÄRNREPORTER"! YTTRANDEFRIHET ÄR FÖR FJANTAR, SÄGER MARIO!"
JAG ÄR INTE VANSINNIG. MEN HÅLL IGÅNG, VI KANSKE KAN KOMMA PÅ NÅT BRA.
FÖRLÅT. JAG ÄR BARA SÅ NERVÖS INFÖR DET HEMLIGA UPPDRAGET.
HEMLIGA UPPDRAGET?

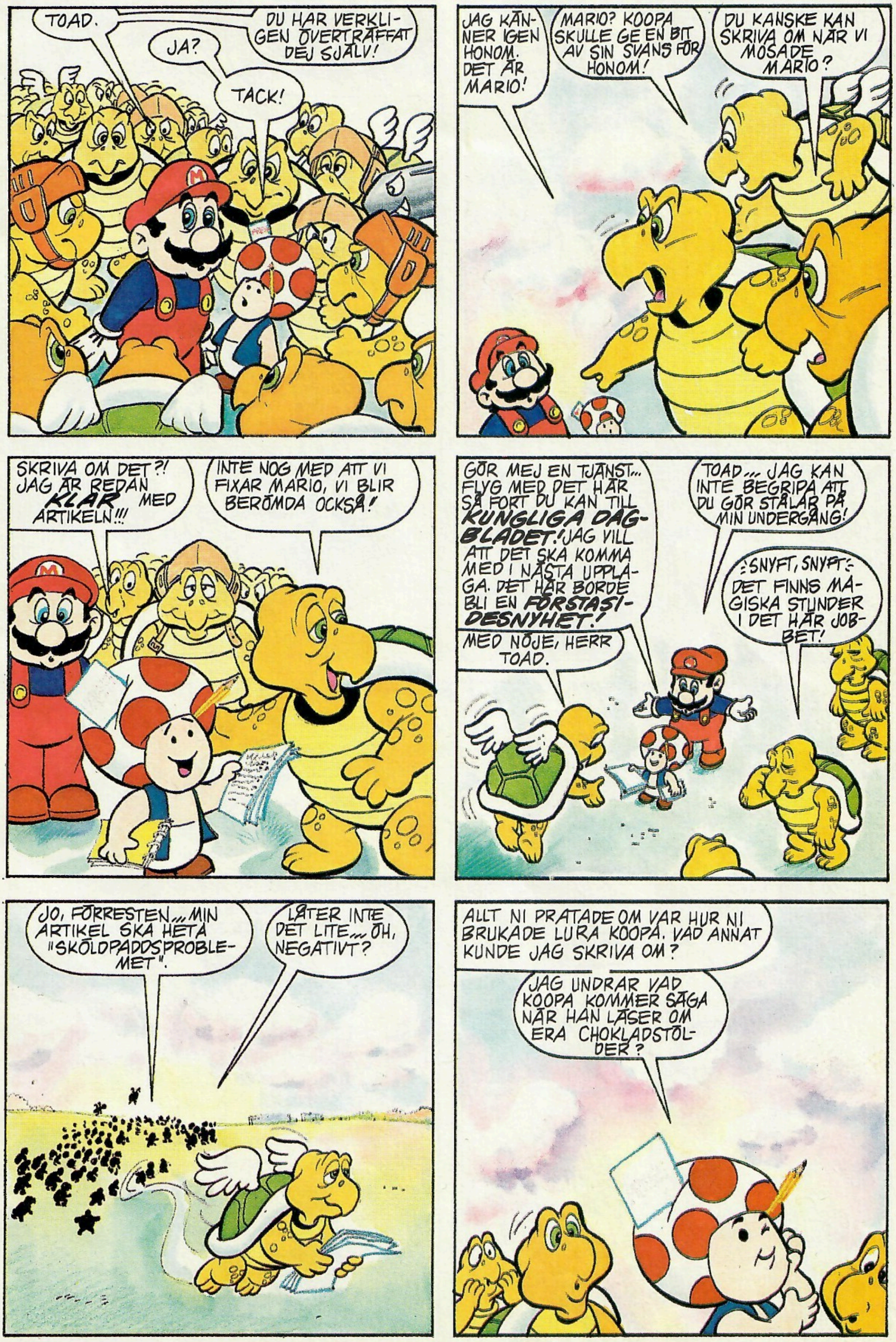

ENLIGT HANDBOKEN HAR "ENDAST DE SOM INTE VÅGAR TALA, NÅGOT ATT DÖLJA!"
TALA LÄGRE, DET SKA JU FÖRESTÄLLA ETT HEMLIGT UPPDRAG.
DET ÄR KLART JAG HAR NÅT ATT DÖLJA! DET ÄR JU ETT HEMLIGT UPPDRAG, DIN STOLLE!!
AHA!! DÅ ÄR DET ETT HEMLIGT UPPDRAG!!
INTE TACK VARE DEJ!
SIDA 23: "EN ARGSINT MÄNNISKA ÄR EN SKYLDIG MÄNNISKA. LÄTTA SKULDENS BÖRDA FRÅN HANS AXLAR."
NU RÄCKER DET!! HEMLIGHETERNA STANNAR HOS MEJ!
M-MEN... VAD SKA JAG SKRIVA DÅ?!
GRÄVANDE JOURNALISTER ÄR ALDRIG BUSKABLYGA, UTAN GÅR TILL ROTEN AV PROBLEMEN.
DET VET VÄL ALLA!
GÖR DOM?!

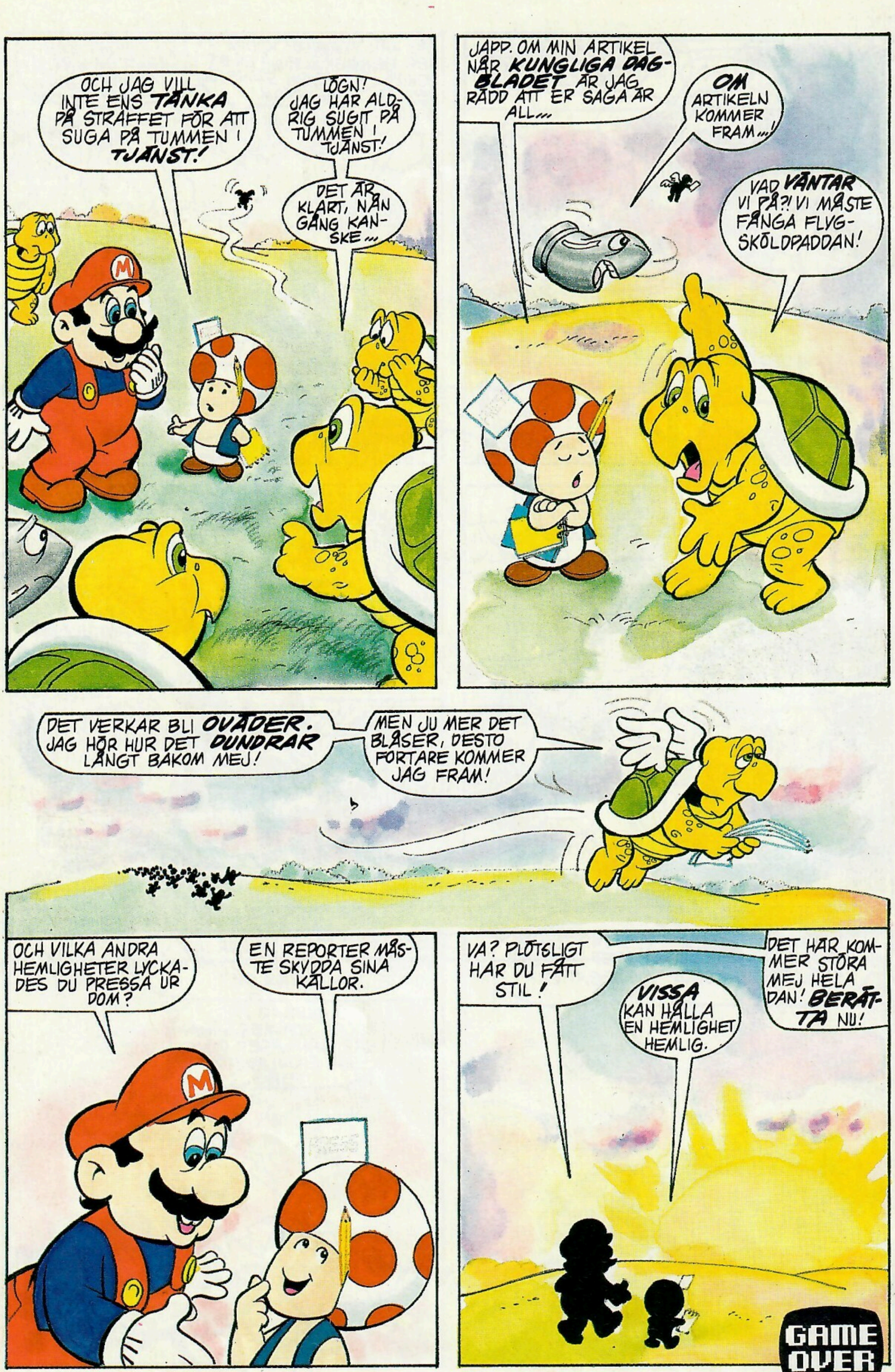

ÄR DU FRIIDROTTARE, SÅ BRA DU VERKAR VARA PÅ OLIKA GRENAR?
MAN KVISTAR VÄL PÅ...
VAR INTE EN SÅN KRUKA! TA BLADET FRÅN MUN!
HUR KOMMER DET SEJ ATT DU ÄR SÅ VÄLTRIMMAD?
HAR DU INTE AVVERKAT INTERVJUN SNART? VARFÖR INTE FÖRSÖKA MED EINBUSK SINGERS I STÄLLET!
JAG BORDE VÄNTA PÅ GRABBEN... MEN KUNGENS UPPDRAG KOMMER FÖRST!
FYRA ORDENTLIGA SKUTT BORDE KLARA BIFFEN!
UPP I DET BLÅ... ÄN LÄNGRE ÄN SÅ!
AHA... DÄR HAR VI DET JAG LETADE EFTER!


DOM HÄR SMÅ SÖTNOSARNA BORDE LÖSA KUNGENS PENGAPROBLEM! JAG ÖNSKAR HAN KUNDE LÄRA SEJ ATT BALANSERA DEN KUNGLIGA BUDGETEN!
JAG KOMMER INTE UPP I DET BLÅ! DET FUNKADE FÖR MARIO, VARFÖR FUNKAR DET INTE FÖR MEJ?
?!
JÖSSES! VAD SÄGER REPORTERNS HANDBOK OM **SÅNA HÄR** SITUATIONER?!
"ALLA ÄLSKAR EN REPORTER. LE BRETT, BERÄTTA VEM DU ÄR, OCH ALLA KOMMER FALLA FÖR DINA FÖTTER OCH BERÄTTA SINA HEMLIGHETER."
DOM MÅSTE SKÄMTA!
ÄR DU REPORTER?
O-HOJ! HÄR ÄR MIN CHANS ATT BLI KÄNDIS!
INTE SÅ FORT! JAG BEHÖVER EN STORY MED KÄNSLA!
DU MENAR, SOM DEN GÅNGEN JASON HÄR ÅT UPP HELA KOMPANIETS FÖRRÅD AV SNIGELSNASK OCH FICK ONT I MAGEN?!


SKÄRP DEJ!
VAD SAJS OM NÄR GARY HAR SOMNADE PÅ SIN POST, OCH MARIO KUNDE SMITA FÖRBI HONOM?
VAD FÖRSIGGÅR HÄR DÅ?
EN REPORTER SKRIVER OM OSS!
INTE ALLS. NI ÄR FÖR TRISTA!
STINKY HÄR VÄNDE SIN KARTA UPP OCH NER OCH GICK VILSE MED 1000 SKÖLDPADDOR EN HEL VECKA. KALLAR DU DET TRIST?
VI VAR BARA VILSE I FEM DAR. MAX SEX.
VILL DU HÖRA MIN IMITATION AV BOWSER KOOPA, NÄR HAN SJUNGER I BADET?
JAG BEGRIPER INTE VAD SOM FÖRSIGGÅR DÄR NERE, MEN DET VERKAR ALLVARLIGT!
STINKY SÖG PÅ TUMMEN TILLS GYMNASIET!
HÖG-STADIET!!
DET TOG TRE ÅRS BEHANDLING ATT FÅ DEN SLÄT IGEN!
GRABBAR... SKÄRPNING!


DET VAR DU SOM LA FLYGFISKEN I KOOPAS BADKAR!
GRABBAR... MITT INTRESSE SVALNAR!
BOOPA!
VILL DU SE MIN IMITATION? KILLARNA I BARACKEN ÄLSKAR DEN!
DET HÄR BÖRJAR BLI LÄSKIGT!
BOOPA!
NÄMEN, SER MAN PÅ. DÄR HAR VI ETT TRANSPORTRÖR. JAG HOPPAS TOAD INTE HAMNAT I KNIPA
INGET INTRESSANT HAR EGENTLIGEN HÄNT MEJ. MEN OM JAG SPÖADE UPP MIN BROR?
VAD SÄJS OM DET HÄR...? JAG LIPADE ÅT KOOPA EN GÅNG!
HAN HADE NATURLIGTVIS RYGGEN TILL!
VET DU ATT VI ALLIHOP STJÄL 20 EXTRA MYNT AV KOOPA VARJE MÅNAD? SÄG INTE ATT INTE DET ÄR EN SPÄNNANDE NYHET!!
HJÄÄÄÄÄLP!!!
AMATÖR! JAG SMÖG IN OCH ÅT UPP HANS CHOKLAD. NÄMEN, VART ÄR DU PÅ VÄG, REPORTER?
EN SÄCK MED MYNT, EN GENVÄG ÖVER DOM TUFFASTE OMRÅDENA OCH MIN TROGNE FÖLJESLAGARE TROGET VÄNTANDE...
FLÄMT STÖN PUST


TOAD.
DU HAR VERKLIGEN ÖVERTRÄFFAT DEJ SJÄLV!
JA?
TACK!
JAG KÄNNER IGEN HONOM. DET ÄR MARIO!
MARIO? KOOPA SKULLE GE EN BIT AV SIN SVANS FÖR HONOM!
DU KANSKE KAN SKRIVA OM NÄR VI MOSADE MARIO?
SKRIVA OM DET?! JAG ÄR REDAN KLAR MED ARTIKELN!!!
INTE NOG MED ATT VI FIXAR MARIO, VI BLIR BERÖMDA OCKSÅ!
GÖR MEJ EN TJÄNST... FLYG MED DET HÄR SÅ FORT DU KAN TILL KUNGLIGA DAGBLADET! JAG VILL ATT DET SKA KOMMA MED I NÄSTA UPPLAGA. DET HÄR BORDE BLI EN FÖRSTASIDESNYHET!
MED NÖJE, HERR TOAD.
TOAD... JAG KAN INTE BEGRIPA ATT DU GÖR STÅLAR PÅ MIN UNDERGÅNG!
SNYFT, SNYFT DET FINNS MAGISKA STUNDER I DET HÄR JOBBET!
JO, FÖRRESTEN... MIN ARTIKEL SKA HETA "SKÖLDPADDSPROBLEMET".
LÅTER INTE DET LITE... ÖH, NEGATIVT?
ALLT NI PRATADE OM VAR HUR NI BRUKADE LURA KOOPA. VAD ANNAT KUNDE JAG SKRIVA OM?
JAG UNDRAR VAD KOOPA KOMMER SÄGA NÄR HAN LÄSER OM ERA CHOKLADSTÖLDER?


OCH JAG VILL INTE ENS TÄNKA PÅ STRAFFET FÖR ATT SUGA PÅ TUMMEN I TJÄNST!
LÖGN! JAG HAR ALDRIG SUGIT PÅ TUMMEN I TJÄNST!
DET ÄR KLART, NÅN GÅNG KANSKE...
JAPP. OM MIN ARTIKEL NÅR KUNGLIGA DAGBLADET ÄR JAG RÄDD ATT ER SAGA ÄR ALL...
OM ARTIKELN KOMMER FRAM...!
VAD VÄNTAR VI PÅ?! VI MÅSTE FÅNGA FLYGSKÖLDPADDAN!
DET VERKAR BLI OVÄDER. JAG HÖR HUR DET DUNDRAR LÅNGT BAKOM MEJ!
MEN JU MER DET BLÅSER, DESTO FORTARE KOMMER JAG FRAM!
OCH VILKA ANDRA HEMLIGHETER LYCKADES DU PRESSA UR DOM?
EN REPORTER MÅSTE SKYDDA SINA KÄLLOR.
VA? PLÖTSLIGT HAR DU FÅTT STIL!
DET HÄR KOMMER STÖRA MEJ HELA DAN! BERÄTTA NU!
VISSA KAN HÅLLA EN HEMLIGHET HEMLIG.
GAME OVER

PRO'S CORNER

Fester's Quest

Hur kommer jag till fjärde bossen i Fester's Quest? Jag har försökt allt jag kan komma på och jag har tittat på er special i NM 4-5/90 men det går bara inte.

Medlem #105827

Gör så här: tag första till vänster, vänster igen, höger, sista till höger, andra till höger, andra till vänster, höger igen och nu är du förhoppningsvis framme.

Rad Gravity

1. Hur klarar jag Vulkania? När jag går ner i en krater så ramlar jag bara ner i en smal gång som jag sen inte kan komma upp ur?

2. Hur klarar jag de två robotarna på Vernia? Vilket vapen ska jag använda mot dem och var hittar jag det?

3. I vilken värld hittar jag teleporten?

Medlem #129 664, Göteborg

1. Du ska ta vägen förbi monstret istället. Det gör du med hjälp av teleporten.

2. Använd kristallbomberna som du hittar på Sauria och kasta dessa mellan robotarna.

3. Teleporten hittar du på Vulcania.

Faxanadu

Var finns Drakdödaren och Demonringen?

Efter Livsträdet så kommer du till Det Elakas Boning (the Evil Place). Där måste du finna Drakdödaren och Demonringen för att kunna komma vidare och in i fortet.

Starta vid ingången till fortet och gå åt höger en skärm. Klättra upp och gå åt höger igen och sedan neråt. Där finns en dörr. Gå in genom denna och gå till höger en skärm. Klättra ner, gå åt höger 3 skärmar och klättra sedan upp. Innanför den dörr du nu ser finns en fågelliknande hemsk varelse. Besegra denna best med ett par välriktade svärdsvingar så får du drakdödaren.

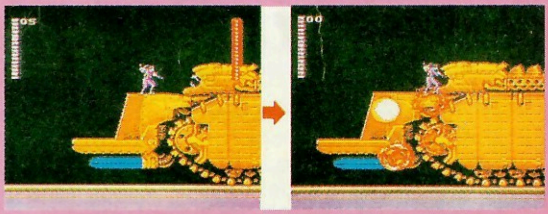
Lämna nu detta rum och klättra ner igen. Gå till vänster en skärm och gå sedan neråt igen. Snart befinner du dig i närheten av den Guru som ger dig Demonringen. När du sedan har både Drakdödaren och Demonringen så ger du dig av till fortet för att bekämpa den onde.

Blue Shadow

(Shadow of the Ninja)

Hur besegrar jag pansarvagnen på nivå 2-3 ?

Bästa sättet att besegra den här besten på är att använda de bomber du hittar på nivå 2-2. Hoppa till plattformen på bilden nedan och samla ihop bomberna. Spring sedan till slutet på banan och undvik konflikt så att du inte slösar på bomberna. När du nu kommer till bana 2-3 så ser du tankens svaga punkt längst fram på ovansidan. Spring genast dit och ös in en hel bunt med bomber för att besegra tanken. Du kan även använda svagare vapen men det tar längre tid och ger pansarvagnen chans att ge tillbaka.



Battle of Olympus

Var finns flaskan?

Flaskan för helande vatten är en mycket användbar sak. Du finner den i Larconia på den andra skärmen. Knäböj framför den 5 kolonnen och slå till den så får du den. Du kan sedan fylla flaskan i alla fontäner genom att knäböja i dessa. Det helande vattnet återger dig styrka i kritiska situationer.

Battle of Olympus

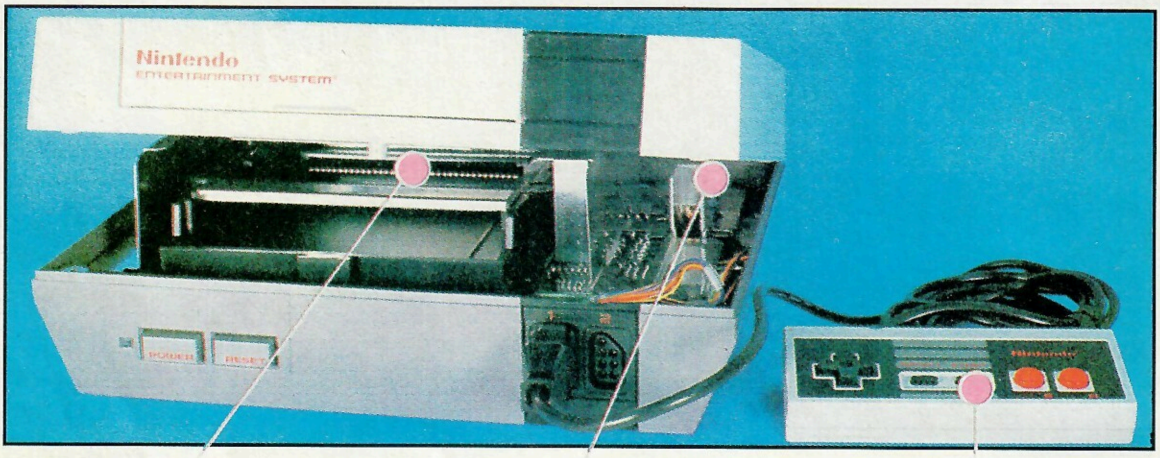
Hur gör jag det svåra hoppet i Tartarus?

Gravitationen är konstig i det antika Grekland. I Tartarus kan du gå i taket utan att falla ner. För att klara det svåra hoppet i början på banan så går du helt enkelt upp och ner i taket och hoppar över hålet genom ett lätt tryck på knappen.

Hur ser egentligen basenheten ut inuti?

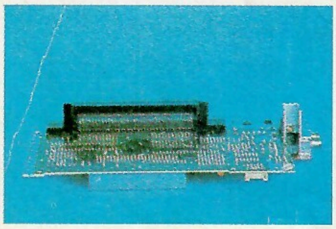
Nu behöver du inte själv skruva isär din basenhet för ta reda på hur den ser ut inuti. För här gör vi det åt dig. Tänk på att din garanti inte gäller om du skruvar isär basenheten.

Utifrån ser NES:en ut som en tråkig grå plastlådda. Men öppnar man den så blir det betydligt mera spännande.



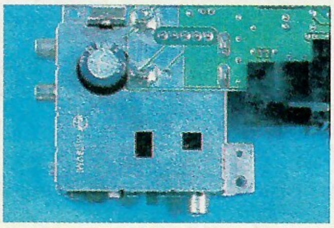
KOPPLINGS-PLINT

Precis som alla datorer styrs ditt Nintendospel av mjukvara. I det här fallet ligger den i spelkassetterna. När du stoppar in en spelkassett i basenheten så trycks den öppna änden av kassetten in i kopplingsplinten så att det blir kontakt. Nu kan informationen passera från microchipsen i spelkassetten genom kopplingsplinten in till basenhetens centralprocessor (CPU) eller bildprocessor (PPU). Om det kommer damm eller smuts mellan spelkassetten och kopplingsplinten så kan det leda till att spelet inte fungerar och du tror att något är trasigt. Håll alltså alltid dina spelkassetter rena.



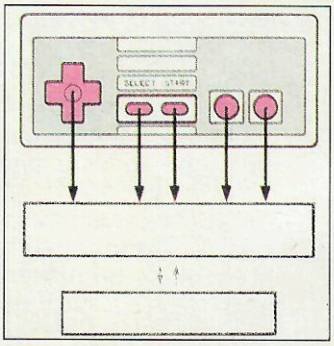
RF-MODULATOR

Visste du att din NES påminner om en TV-sändare? Den sänder ut radiosignaler som din TV kan ta in. Egentligen sänder PPU:n ut en komposit videosignal men eftersom många TV-apparater inte kan ta in en sådan signal så omvandlas videosignalen till en RF-signal i RF-modulatorn. Konstigt nog så omvandlas RF-signalen tillbaka till en komposit videosignal så snart den kommit in i TV:n igen. Givetvis gör all denna översättning att du förlorar lite bildkvalité. Om du har en TV med SCART/EUROPA-kontakt så kan du köpa en sladd som gör att du kan använda kompositsignalen hela vägen. Sladden finns hos din leksakshandlare.

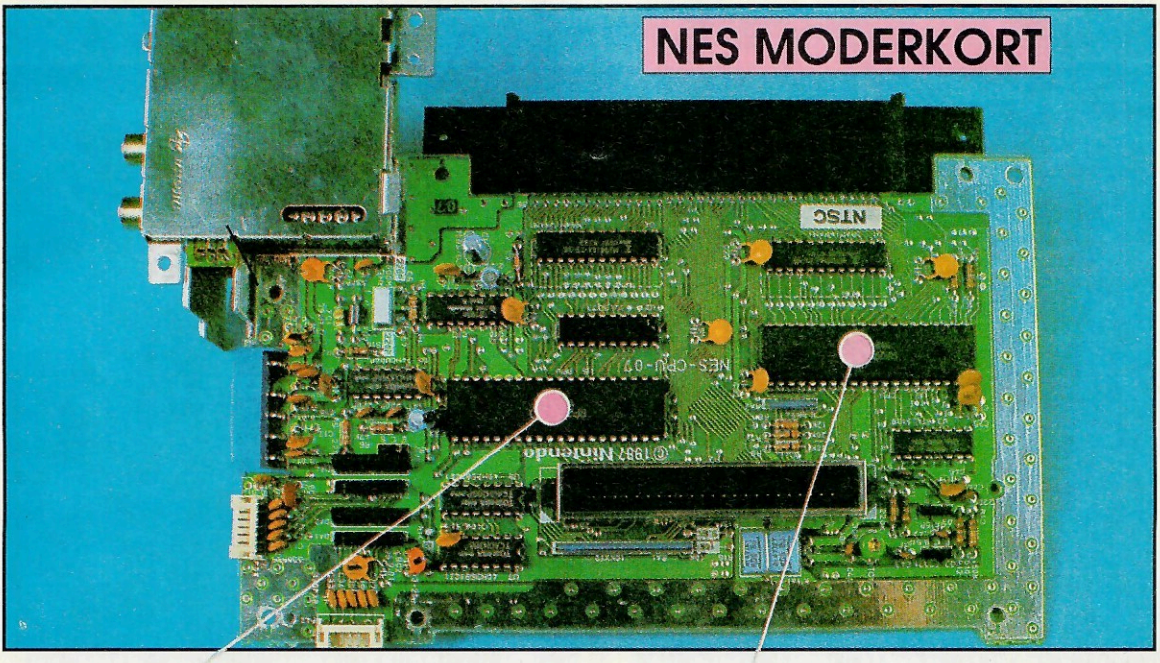


HAND-KONTROLLER

Basenheten tar också in information från yttervärlden genom handkontrollerna. När basenhetens CPU behöver information sänder den en förfrågan till ett lägesregister i handkontrollen. Detta lägesregister berättar om huruvida de olika knapparna på handkontrollen är intryckta eller inte. Sedan skickar det informationen tillbaka till CPU:n som nu vet vad den ska göra härnäst. Detta kan tyckas ta lång tid att utföra men sker i själva verket på mindre än en 60-dels sekund. Det är därför Mario hoppar när du trycker på knappen.



På basenhetens moderkort sitter alla viktiga kretsar som får ditt videospel att fungera.



PPU:n

Bildprocessorn (Picture Processing Unit) är precis som CPU:n placerad på moderkortet. PPU:n tar digital information (1:or och 0:or) från CPU:n och spelkassetterna och omvandlar denna till den komposita videosignal som bestämmer varje bildpunkts läge och färg på skärmen. 50 gånger per sekund läser PPU:n denna information och ritar om hela TV-bilden. Eftersom detta går så fort upplever du det som om figurerna på skärmen rör på sig.

CPU:n

Microprocessorn (Central Processing Unit) är som en jätteliten telefonväxel med enorm kapacitet. Den kopplar tusentals "samtal" ut och in hela tiden. Till exempel, var 50:e sekund när en ny skärm blivit uppritad, så kollar CPU:n om det har kommit några interruptkommandon. Interruptkommandona kommer från spelkassetten och säger till CPU:n att t ex gå ut till handkontrollen och fråga efter en lägesposition. Eller så kanske CPU:n ska sända ut en ljudeffekt till TV:ns högtalare. Om du tänker dig att spelkassetten är en kokbok så är CPU:n en kock som följer instruktionerna i boken ... för alla recepten på en gång!

Platsannons

Nintendo-Magasinet
söker
medarbetare!

Vi söker dig som är en riktig Power Player och klarar ett nytt spel på bara några dagar. Du bör vara väl insatt i Nintendo-marknaden och helst ha en egen Nintendo basenhet hemma. Spelen står vi för.

För att samarbetet ska fungera smidigt vill vi att du bor i Stockholmsområdet och är minst 16 år och kan uttrycka dig väl i text.

Skriv till oss på adressen Nintendo Magasinet, Box 4205, 171 04 Solna och glöm inte att märka kuvertet med "Platsannons".

TIPS & TRICKS

Blue Shadow

Lightning Bolt Attack

Öka kraften på dina attacker med en superblixtkula som blåser bort alla fiender synliga på skärmen. Tryck ner och håll kvar B-knappen i ca 5 sekunder så blir det full fart. Eftersom denna kraftfulla attack tar hela 50% av din totala energi så kan det vara lämpligt att bara använda den i yttersta nödfall.

Klassiska Koder - Konamikoden

Det är vanligt att spelprogrammerare bygger in koder i sina spel för att kunna prova ut olika saker utan att behöva spela igenom hela spelet. En kod eller knappkombination för att plocka fram oändligt många liv eller välja nivå är vanligt. Normalt tas dessa koder bort i den slutgiltiga produkten. Men ibland blir de kvar av någon anledning. Här är några av de klassiska koderna som Konami använder sig av i sina spel.

Upp, Upp, Ner, Ner, Vänster, Höger, Vänster, Höger, B, A, Start

Det finns åtminstone 5 olika Konamispel där denna kod ger fler liv, bättre vapen eller mer energi.

Probotector

Slå in koden på titelskärmen så får du 30 extraliv.

Lifeforce

Slå in koden på titelskärmen även här så får du 30 extraliv.

Gradius

Du kan när som helst under ditt uppdrag trycka på paus (start) och slå in koden för att få full vapenstyrka.

Nemesis till Game Boy

Detta spel har ännu inte kommit till Sverige men även här ger Konamikoden full vapenstyrka.

TMHT - Fall of the Footclan till Game Boy

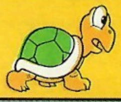
Pausera spelet och slå in koden för att fylla livsmätaren.

Mega Man II

Kristofer Bengtsson ifrån Flyinge tycker inte som Peter Jönsson från Trelleborg gjorde i nummer 5/91. Kristofer tycker istället att man ska använda Metalmans Metalblade när man tar sig an Bubbleman. När man sedan möter Metalman andra gången ska man använda hans eget vapen mot honom. Då räcker det nämligen med 1-2 träffar för att få slut på honom.

Kristofer har också ett tips till Mega Man II. När man åker på transportbanden i Crashmans och Dr Wilys värld kan det vara lämpligt att använda Woodmans Leafshield för att slippa bli avknuffad från bandet av de roterande kuberna.

Slutligen en bra kod: A4, B1, B3, B5, C2, C4, D3, D4 och E1.



Nintendo World Cup

Här är alla koderna till samtliga matcher i World Cup:

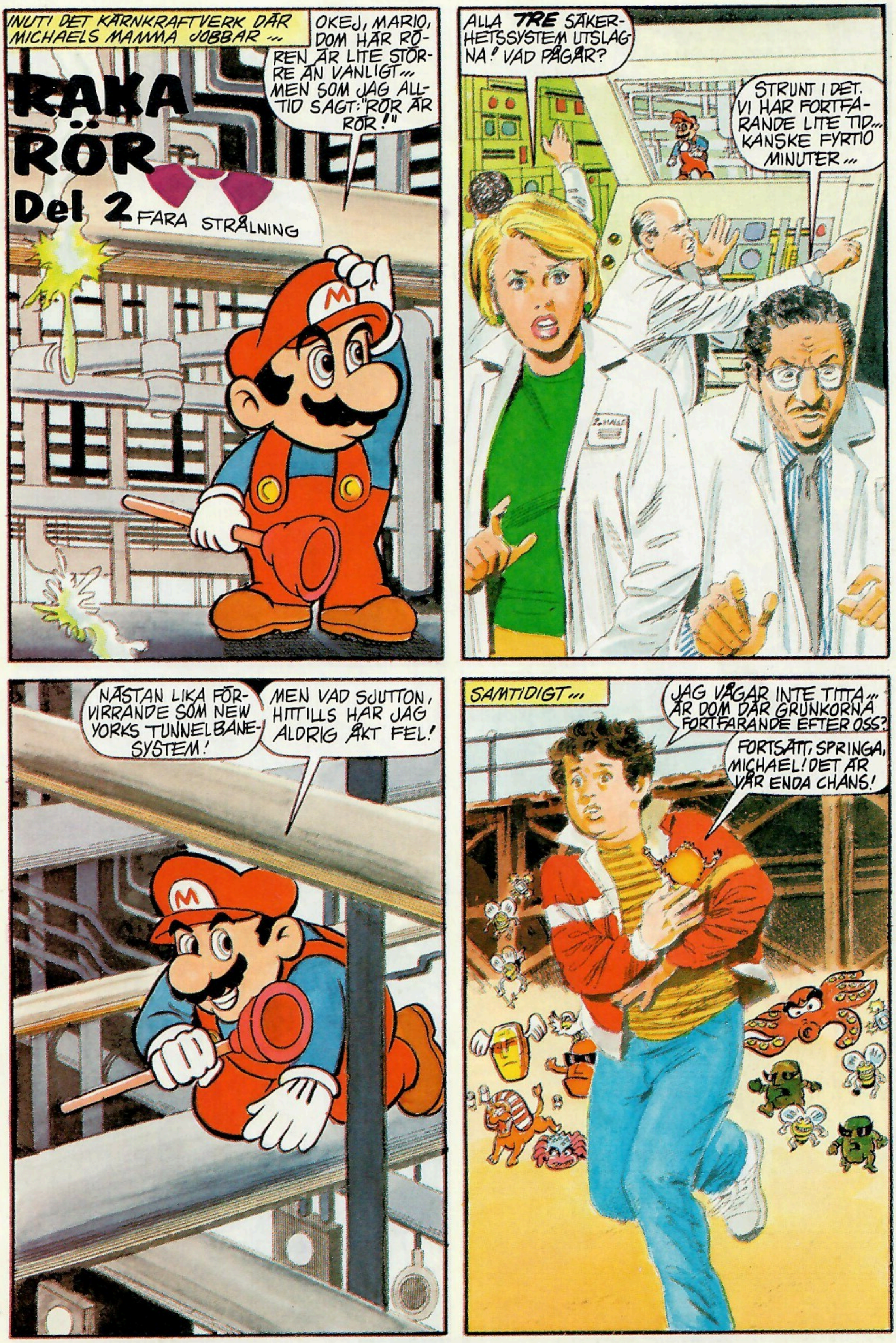
Match 2	**10310**	**Match 8**	**42410**
Match 3	**30710**	**Match 9**	**62610**
Match 4	**01510**	**Match 10**	**60210**
Match 5	**22010**	**Match 11**	**22310**
Match 6	**72110**	**Match 12**	**12810**
Match 7	**11510**		

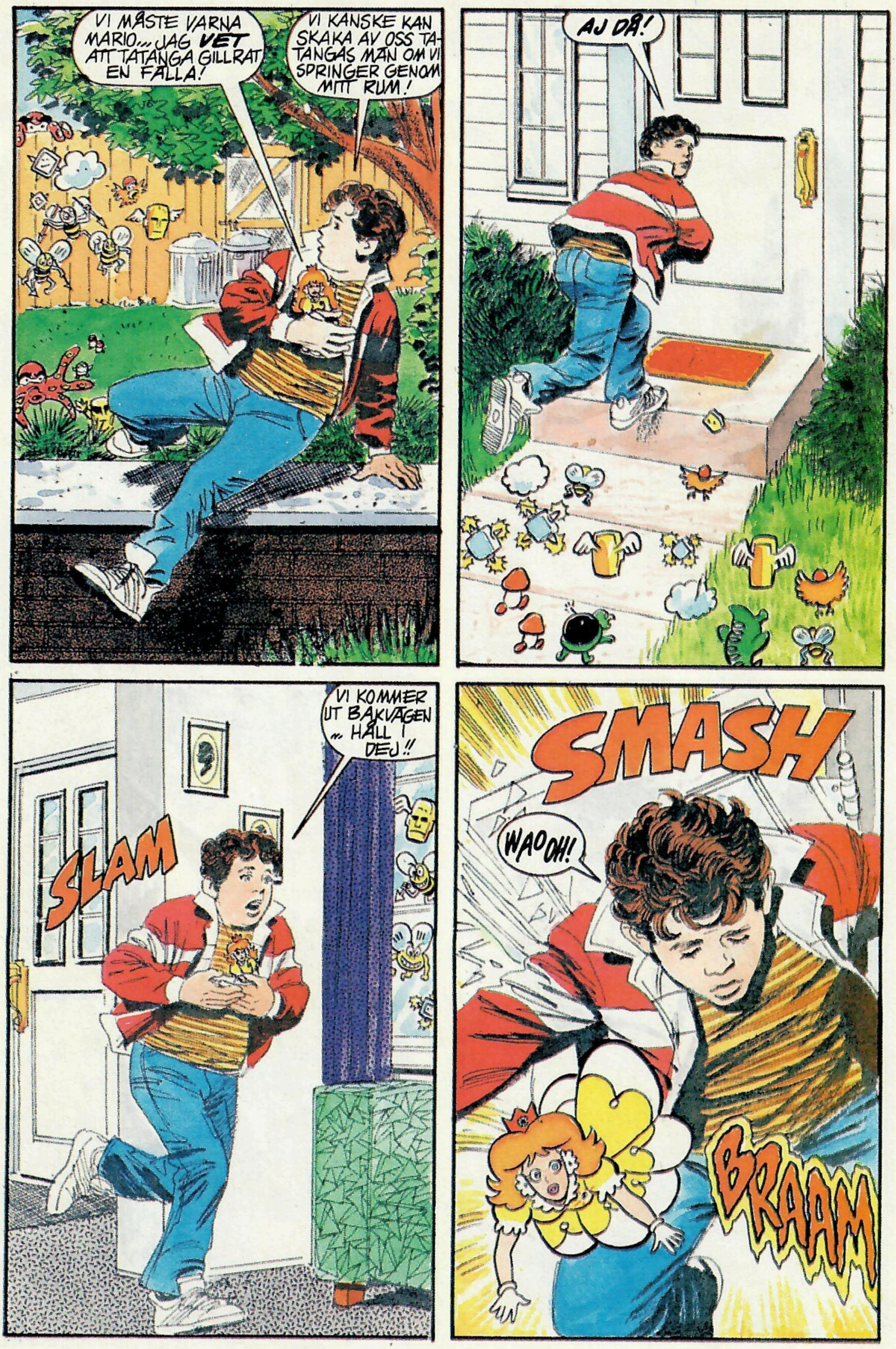
Tips:

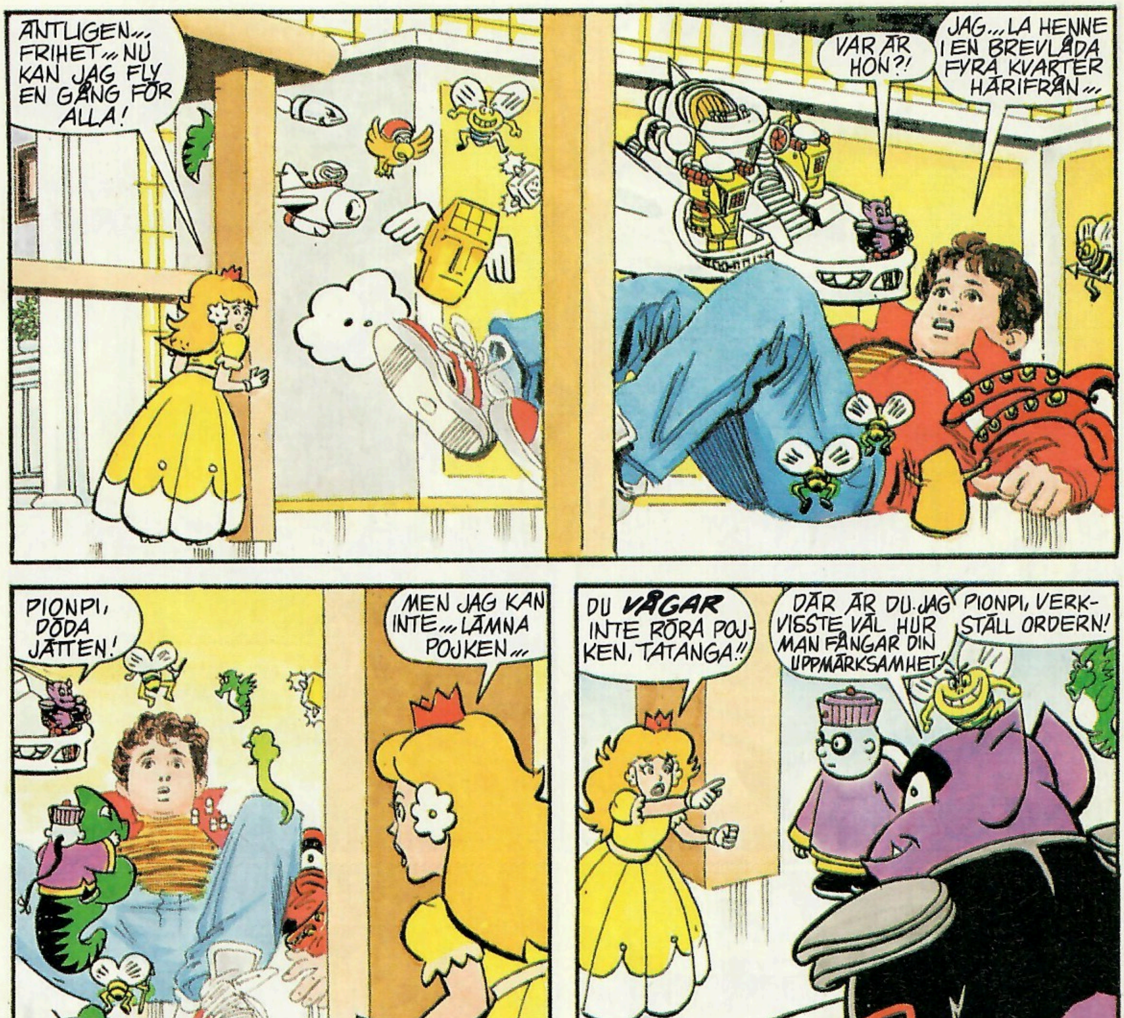
Om du leder matchen men är orolig för att motståndarna ska kvittera kan du göra såhär: Sparka bollen så att motståndarnas målvakt får göra utspark. Han sparkar nu ut bollen till mitten av planen. Var beredd där när bollen kommer och tackla genast den utespelare som tagit ner bollen. Sparka sedan återigen iväg bollen över datorlagets kortsida så att målvakten får göra en ny utspark. Såhär kan du hålla på tills matchen är slut. Detta trick funkar dock inte mot Italien eller Tyskland då deras målvakter ofta gör längre utsparkar.

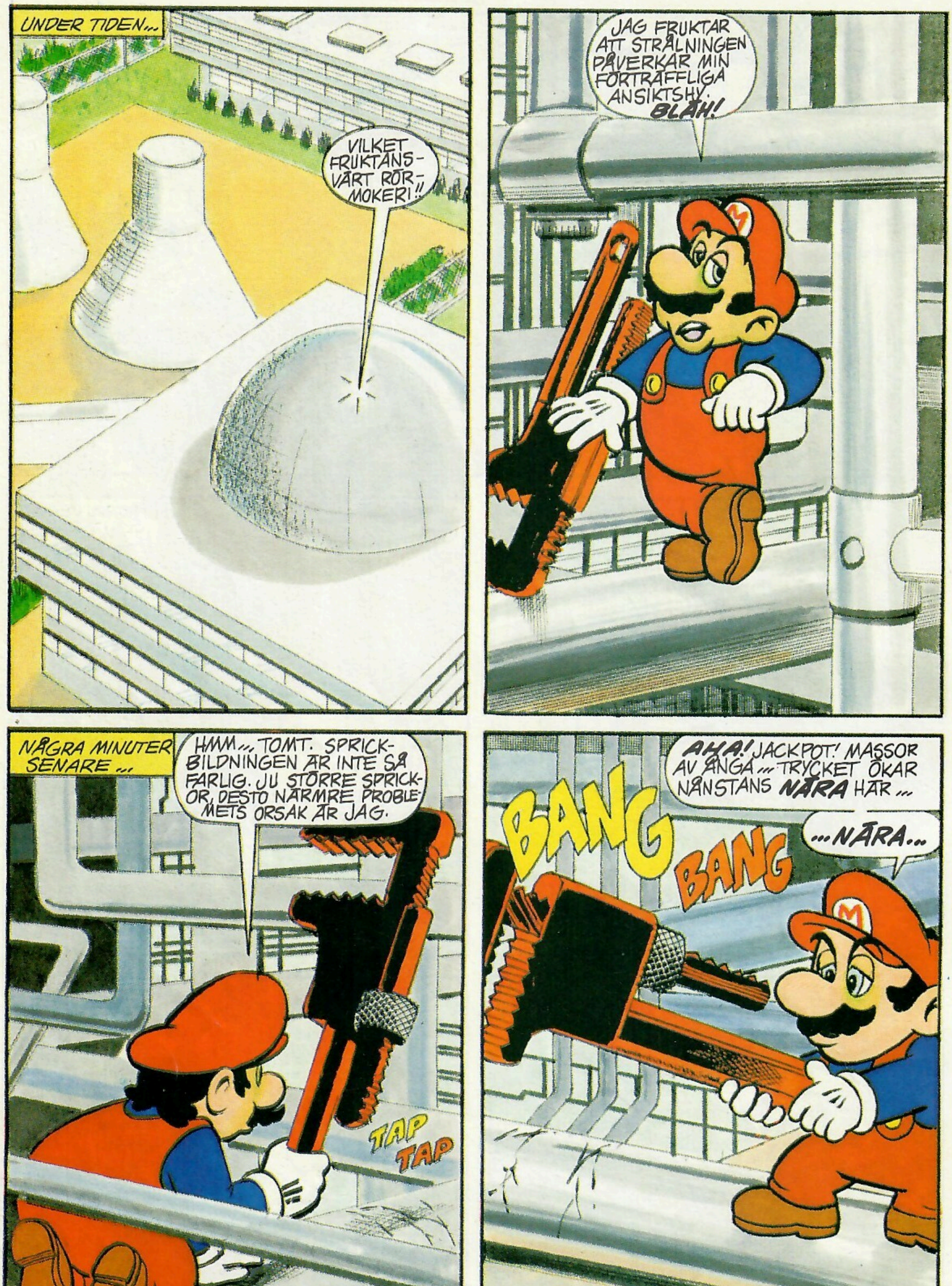
Lars Johan von Engeström, Fjärdhundra

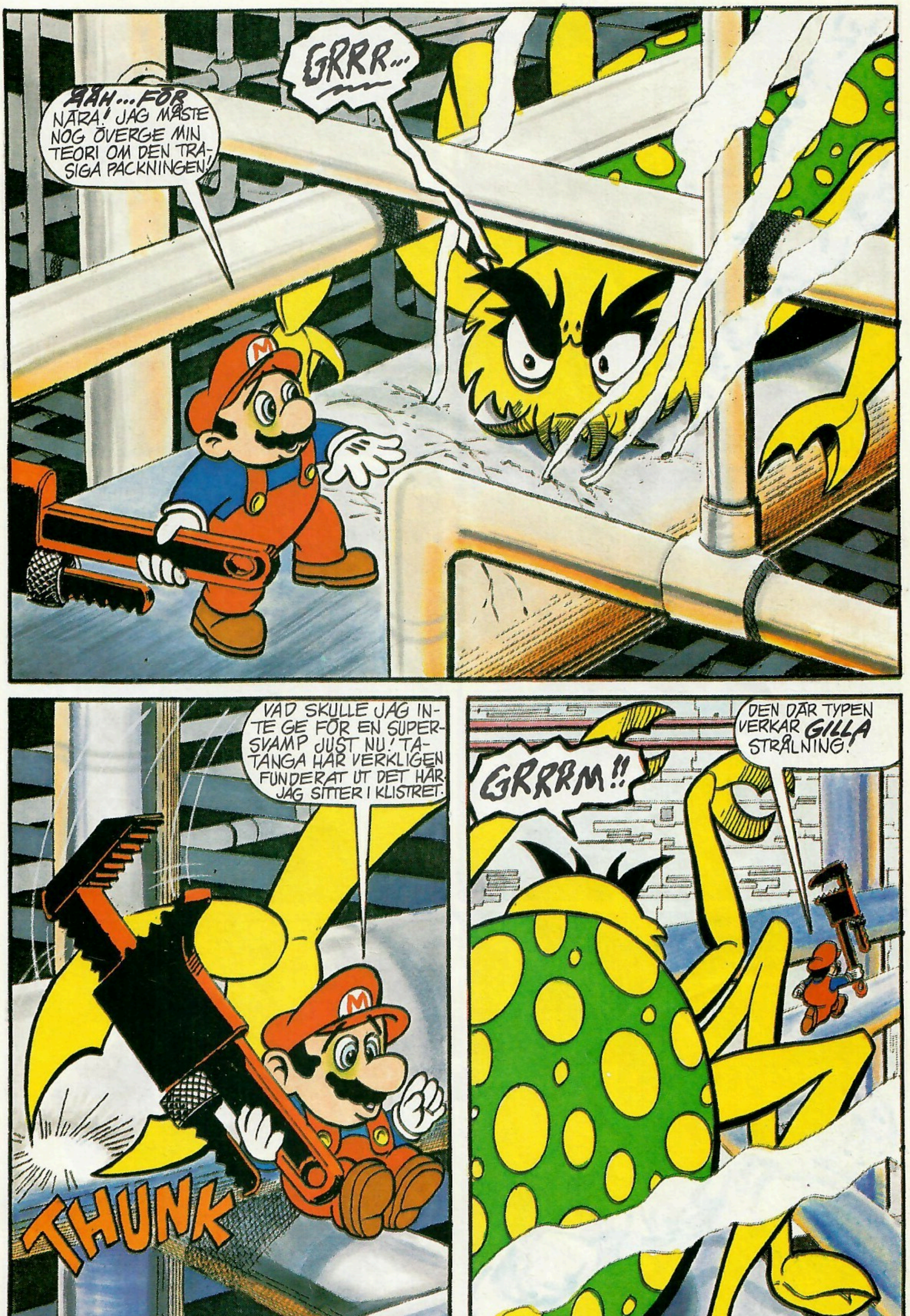
Skicka in dina egna Tips & Tricks till oss under adressen Nintendo-Magasinet, Box 4205, 171 04 Solna. Glöm inte att märka kuvertet "Tips&Tricks" så det kommer i rätt brevhög.

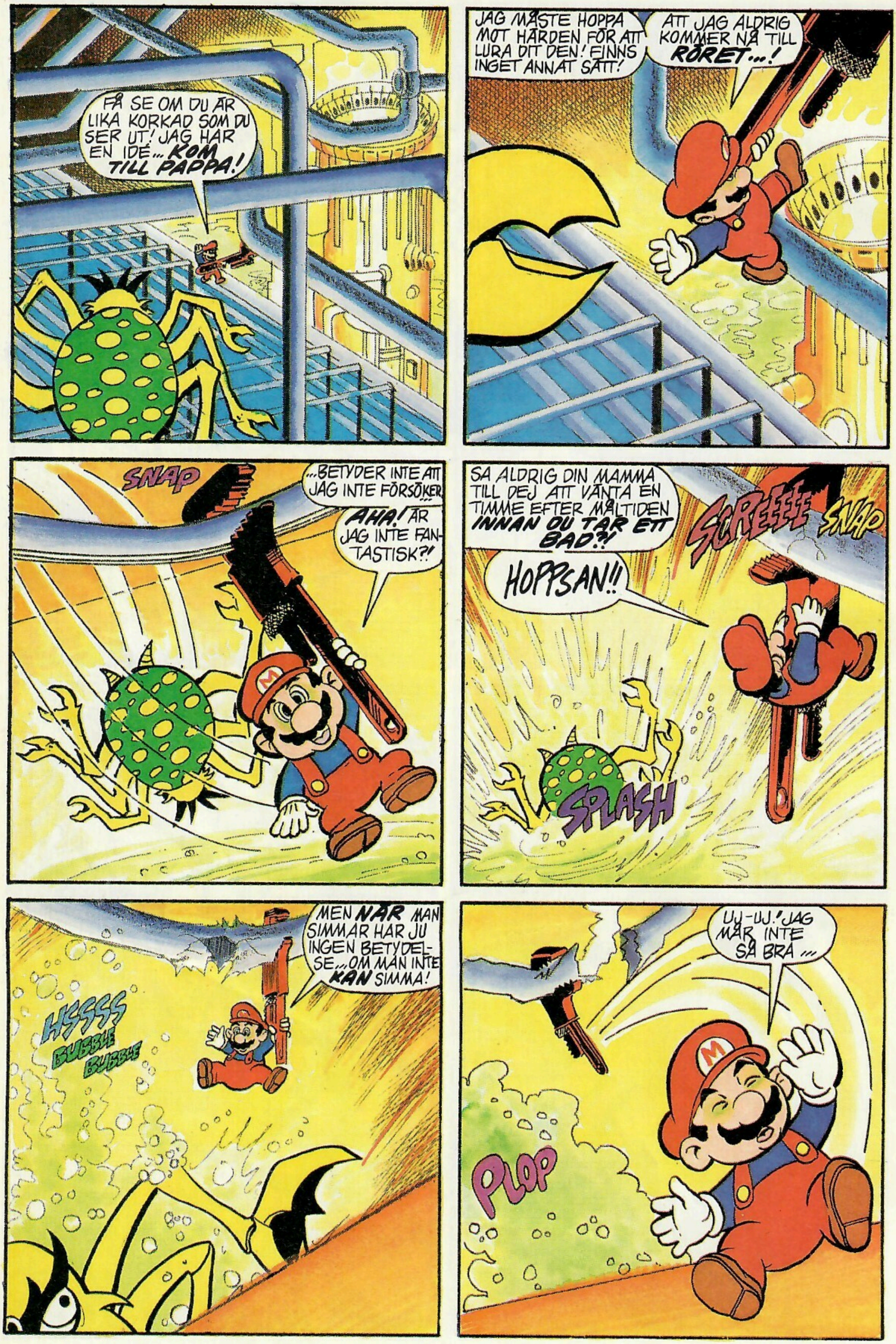

INUT I DET KÄRNKRAFTVERK DÄR MICHAELS MAMMA JOBBAR ...
OKEJ, MARIO, DOM HÄR RÖREN ÄR LITE STÖRRE ÄN VANLIGT... MEN SOM JAG ALLTID SAGT: "RÖR ÄR RÖR!"
RAKA RÖR
Del 2
FARA STRÅLNING
ALLA TRE SÄKERHETSSYSTEM UTSLAGNA! VAD PÅGÅR?
STRUNT I DET. VI HAR FORTFARANDE LITE TID... KANSKE FYRTIO MINUTER...
NÄSTAN LIKA FÖRVIRRANDE SOM NEW YORKS TUNNELBANESYSTEM!
MEN VAD SJUTTON, HITTILLS HAR JAG ALDRIG ÅKT FEL!
SAMTIDIGT...
JAG VÅGAR INTE TITTA... ÄR DOM DÄR GRUNKORNA FORTFARANDE EFTER OSS?
FORTSÄTT SPRINGA, MICHAEL! DET ÄR VÅR ENDA CHANS!

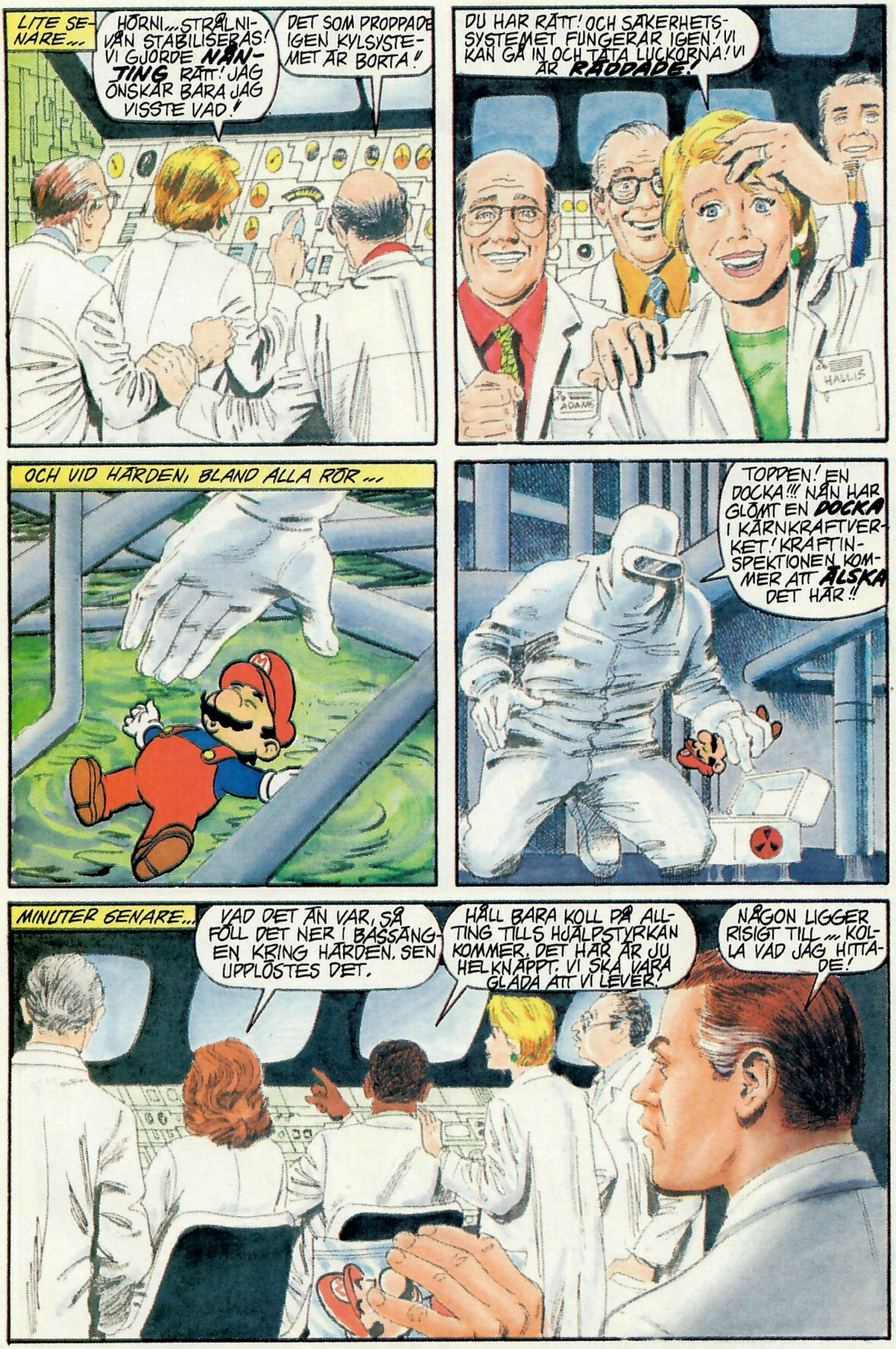

VI MÅSTE VARNA MARIO... JAG **VET** ATT TATANGA GILLRAT EN FÄLLA!
VI KANSKE KAN SKAKA AV OSS TATANGAS MÄN OM VI SPRINGER GENOM MITT RUM!
AJ DÅ!
SLAM
VI KOMMER UT BAKVÄGEN .. HÅLL I DEJ!!
SMASH
WAOOH!
BRAAM

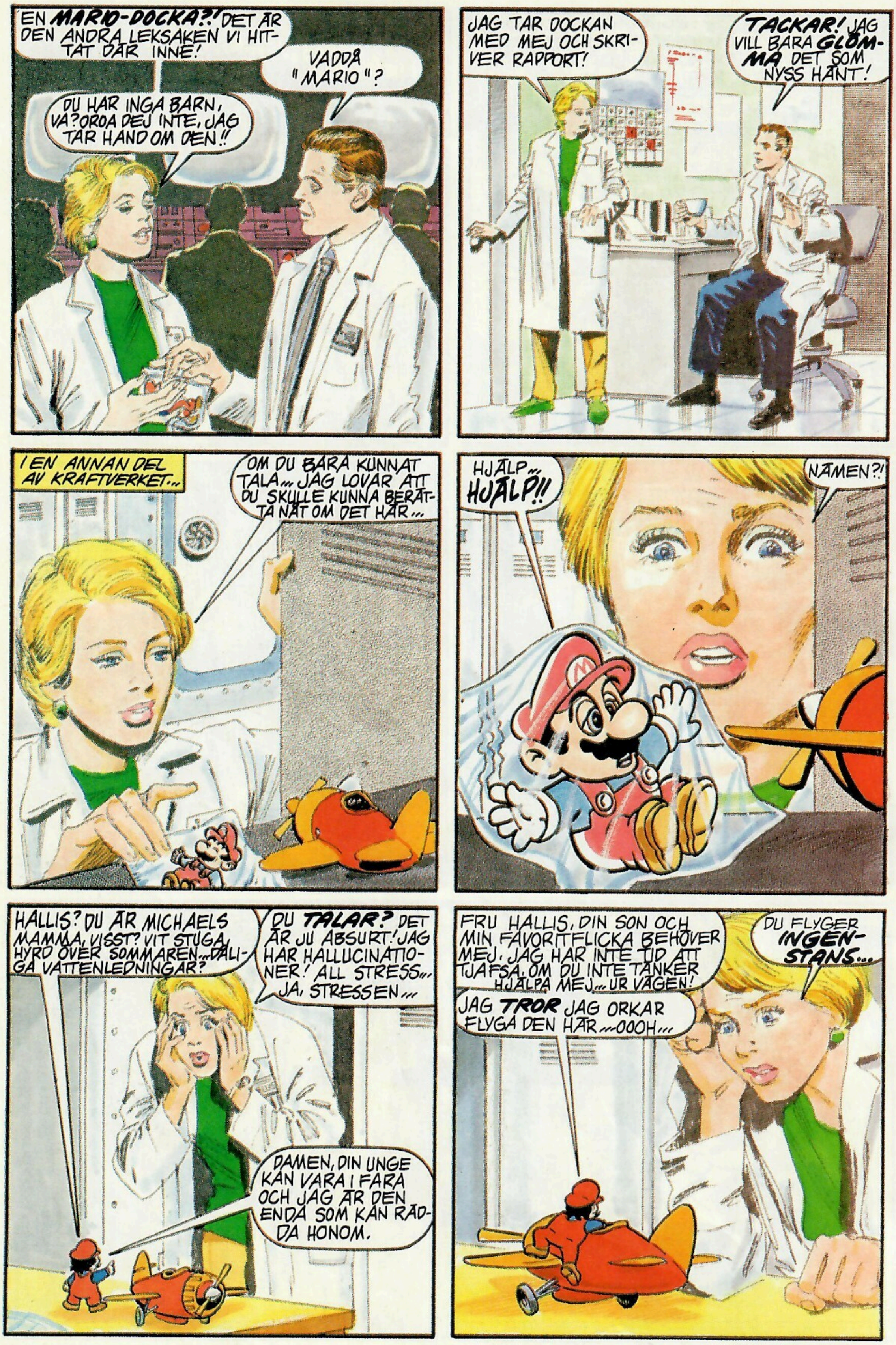

ANTLIGEN... FRIHET... NU KAN JAG FLY EN GÅNG FÖR ALLA!
VAR ÄR HON?!
JAG... LA HENNE I EN BREVLÅDA FYRA KVARTER HÄRIFRÅN...
PIONPI, DÖDA JÄTTEN!
MEN JAG KAN INTE... LÄMNA POJKEN...
DU VÅGAR INTE RÖRA POJKEN, TATANGA!!
DÄR ÄR DU. JAG VISSTE VÄL HUR MAN FÅNGAR DIN UPPMÄRKSAMHET!
PIONPI, VERKSTÄLL ORDERN!
NEJ! DET ÄR MIN FÖDELSEDAG! DU SA ATT JAG KUNDE FÅ ALLT JAG VILLE PÅ JORDEN!
JAG VILL HA HANS LIV! JAG KRÄVER ATT DU SPAR HANS LIV!
HMM...
LÅT POJKEN VARA...
SÅ LÄNGE.


UNDER TIDEN...
VILKET FRUKTANSVÄRT RÖRMOKERI!!
JAG FRUKTAR ATT STRÅLNINGEN PÅVERKAR MIN FÖRTRÄFFLIGA ANSIKTSHY. BLÄH!
NÅGRA MINUTER SENARE ...
HMM... TOMT. SPRICKBILDNINGEN ÄR INTE SÅ FARLIG. JU STÖRRE SPRICKOR, DESTO NÄRMRE PROBLEMETS ORSAK ÄR JAG.
TAP TAP
BANG
BANG
AHA! JACKPOT! MASSOR AV ÅNGA... TRYCKET ÖKAR NÅNSTANS NÄRA HÄR...
...NÄRA...


ÄÄH... FÖR NÄRA! JAG MÅSTE NOG ÖVERGE MIN TEORI OM DEN TRASIGA PACKNINGEN!
GRRR...
VAD SKULLE JAG INTE GE FÖR EN SUPERSVAMP JUST NU! TATANGA HAR VERKLIGEN FUNDERAT UT DET HÄR. JAG SITTER I KLISTRET.
THUNK
DEN DÄR TYPEN VERKAR GILLA STRÅLNING!
GRRRM!!

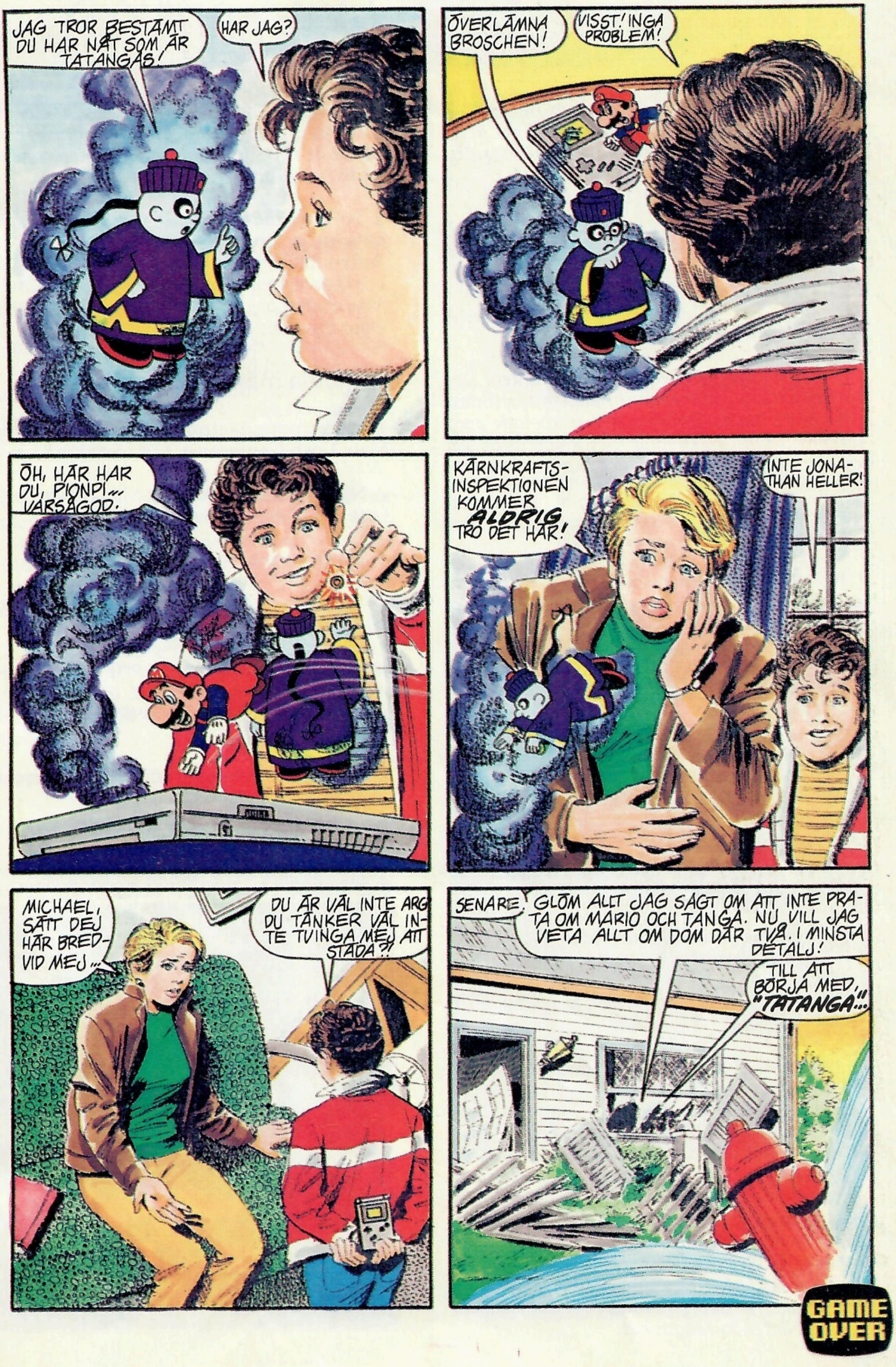

FÅ SE OM DU ÄR LIKA KORKAD SOM DU SER UT! JAG HAR EN IDÉ... KOM TILL PAPPA!
JAG MÅSTE HOPPA MOT HÄRDEN FÖR ATT LURA DIT DEN! FINNS INGET ANNAT SÄTT!
ATT JAG ALDRIG KOMMER NÅ TILL RÖRET...!
SNAP
...BETYDER INTE ATT JAG INTE FÖRSÖKER...
AHA! ÄR JAG INTE FANTASTISK?!
SA ALDRIG DIN MAMMA TILL DEJ ATT VÄNTA EN TIMME EFTER MÅLTIDEN INNAN DU TAR ETT BAD?!
SCREEEEE
SNAP
HOPPSAN!!
SPLASH
MEN NÄR MAN SIMMAR HAR JU INGEN BETYDELSE... OM MAN INTE KAN SIMMA!
HSSSS
BUBBLE
BUBBLE
UJ-UJ! JAG MÅR INTE SÅ BRA ...
PLOP


LITE SENARE...
HÖRNI... STRÅLNIVÅN STABILISERAS! VI GJORDE NÅNTING RÄTT! JAG ÖNSKAR BARA JAG VISSTE VAD!
DET SOM PROPPADE IGEN KYLSYSTEMET ÄR BORTA!!
DU HAR RÄTT! OCH SÄKERHETSSYSTEMET FUNGERAR IGEN! VI KAN GÅ IN OCH TÄTA LUCKORNA! VI ÄR RÄDDADE!
HALLIS
ADAMS
OCH VID HÄRDEN, BLAND ALLA RÖR...
TOPPEN! EN DOCKA!!! NÅN HAR GLÖMT EN DOCKA I KÄRNKRAFTVERKET! KRAFTINSPEKTIONEN KOMMER ATT ÄLSKA DET HÄR!!
MINUTER SENARE...
VAD DET ÄN VAR, SÅ FÖLL DET NER I BASSÄNGEN KRING HÄRDEN. SEN UPPLÖSTES DET.
HÅLL BARA KOLL PÅ ALLTING TILLS HJÄLPSTYRKAN KOMMER. DET HÄR ÄR JU HELKNÄPPT. VI SKA VARA GLADA ATT VI LEVER!
NÅGON LIGGER RISIGT TILL... KOLLA VAD JAG HITTADE!


EN MARIO-DOCKA?! DET ÄR DEN ANDRA LEKSAKEN VI HITTAT DÄR INNE!
VADDÅ "MARIO"?
DU HAR INGA BARN, VA? OROA DEJ INTE, JAG TAR HAND OM DEN!!
JAG TAR DOCKAN MED MEJ OCH SKRIVER RAPPORT!
TACKAR! JAG VILL BARA GLÖMMA DET SOM NYSS HÄNT!
I EN ANNAN DEL AV KRAFTVERKET...
OM DU BARA KUNNAT TALA... JAG LOVAR ATT DU SKULLE KUNNA BERÄTTA NÅT OM DET HÄR...
HJÄLP... HJÄLP!!
NÄMEN?!
HALLIS? DU ÄR MICHAELS MAMMA, VISST? VIT STUGA, HYRD ÖVER SOMMAREN... DÅLIGA VATTENLEDNINGAR?
DU TALAR? DET ÄR JU ABSURT! JAG HAR HALLUCINATIONER! ALL STRESS... JA, STRESSEN...
DAMEN, DIN UNGE KAN VARA I FARA OCH JAG ÄR DEN ENDA SOM KAN RÄDDA HONOM.
FRU HALLIS, DIN SON OCH MIN FAVORITFLICKA BEHÖVER MEJ. JAG HAR INTE TID ATT TJAFSA. OM DU INTE TÄNKER HJÄLPA MEJ... UR VÄGEN!
DU FLYGER INGENSTANS...
JAG TROR JAG ORKAR FLYGA DEN HÄR...OOOH...

JAG KANSKE ÄR GALEN... MEN NÅT SÄGER MEJ... ATT JAG BORDE **TRO** DEJ!
SÅ... HOPPA OMBORD. JAG **KÖR** DEJ!
I MICHAELS HUS...
VI MÅSTE IVÄG NU, PRINSESSA. JAG ÄR TRÖTT PÅ FÖDELSEDAGS-FIRANDET.
JAG FÖRSTÅR... SPECIELLT NÄR DEN **VERKLIGA** ORSAKEN VAR ATT SÄTTA DIT MARIO! DU **UTNYTTJADE** MEJ. DET ÄR DÄRFÖR JAG ALDRIG GIFTER MEJ MED DEJ!
DU ÄR SNABBTÄNKT, DAISY! EN EGENSKAP JAG UPPSKATTAR HOS MIN BLIVANDE DROTTNING.
PIONPI... VI ÅKER OMEDELBART TILL SARASALAND. AKTIVERA VAPNEN!
W-WOOO
MICHAEL... **FÅNGA!** DET ÄR VIKTIGT!
VADDÅ?!
ÄR DET... ÖVER?
BLIP

MICHAEL, VAD HAR HÄNT? OCH VAD HAR HÄNT I MIN HANDVÄSKA?!
LEDSEN. JAG BLEV ÅKSJUK.
JAG ANTAR ATT TATANGA TOG SIN ARME OCH DAISY TILLBAKA TILL SARASALAND.
JAPP. BETYDER DET ATT DU OCKSÅ MÅSTE TILLBAKA I GAME BOYSPELET, MARIO?
JAG... KAN INTE. JAG KAN BARA TA MEJ IN OCH UT MEDAN TATANGA ÄR HÄR OCH HANS MASKINER HÅLLER DIMENSIONSVARPEN ÖPPEN!
VAD KOMMER HÄNDA MED DEJ?
JAG VET INTE. UTAN TATANGA VET JAG INTE OM JAG HÖR TILL DEN HÄR VÄRLDEN, ELLER HUR LÅNGE JAG ÖVERLEVER. JAG VET INTE HUR STRÅLNINGEN PÅVERKAR MEJ...
WOOORRR
ATT VARA HÄR FAST VARPEN ÄR BORTA...
VARA HÄR UTAN DAISY...
VAD ÄR DET?!
MÄNNISKA!
PIONPI ÄR TILLBAKA!


JAG TROR BESTÄMT DU HAR NÅT SOM ÄR TATANGAS!
HAR JAG?
ÖVERLÄMNA BROSCHEN!
VISST! INGA PROBLEM!
ÖH, HÄR HAR DU, PIONDI... VARSÅGOD.
KÄRNKRAFTS-INSPEKTIONEN KOMMER ALDRIG TRO DET HÄR!
INTE JONATHAN HELLER!
MICHAEL, SÄTT DEJ HÄR BREDVID MEJ...
DU ÄR VÄL INTE ARG? DU TÄNKER VÄL INTE TVINGA MEJ ATT STÄDA?!
SENARE:
GLÖM ALLT JAG SAGT OM ATT INTE PRATA OM MARIO OCH TANGA. NU VILL JAG VETA ALLT OM DOM DÄR TVÅ. I MINSTA DETALJ!
TILL ATT BÖRJA MED, "TATANGA"...
GAME OVER

BoX Mario

Har du frågor om Nintendo och deras spel som inte direkt rör hur man löser ett visst spel så skriver du till "Box Mario" Nintendo-Magasinet, Box 4205, 171 04 SOLNA.
En kvar från förra numret. Om Joysticks.

Joysticks

1. Kommer det några flera joysticks i år?

Fredrik Nonnen, Västervåla

1. Nix, inga nyheter på joystickfronten. Det har faktiskt inte kommit några riktigt bra joystickar i USA på ett tag nu. De flesta är överarbetade stora saker med minst 10 knappar för variabel turbo och jag vet inte allt. Inget som ger ökad spelkänsla i alla fall.

Kassettstandard

1. I vilka länder kan man köpa spelkassetter som passar i den svenska basenheten?

2. I Ikari Warriors kan man skjuta sönder en trädörr. Kan man gå in i den sedan? Hurdå i så fall?

Medlem #220487

1. De nordiska länderna samt Tyskland.

2. Nix, det går inte.

Tidningar och 16 bitar

1. Finns det några utländska tidningar som bara handlar om Nintendo att köpa i Sverige?

2. Kommer 16-bitars spelen att kosta mera än dagens kassetter?

3. Vilket är det roligaste och bästa spelet som kommit ut i Sverige tycker ni?

Jan-Petter Hammarbäck, Katrineholm

1. Nix, de enda utländska tidningarna med enbart Nintendo är de olika ländernas motsvarigheter till Nintendo-Magasinet. Bäst är amerikanska Nintendo Power. Den går dock varken att köpa i Sverige eller att prenumerera på om du bor utanför Nordamerika. Men eftersom redaktionen håller reda på allt nytt åt dig så räcker det givetvis med att läsa Nintendo-Magasinet.

2. Ujujuj, det har vi ingen aning om. Om vi ser till USA, där 16-bitaren lanserades i september, så kostar de nya spelen något mer än de vanliga 8-bitars dito. Sådär 5-10 dollar.

3. Det får vi väl inte svara på?! Mja, mina (Gunnars) favoriter är nog alla Super Mario Bros., Snake Rattle n Roll och de kommande spelen Chip'n&Dale och Little Nemo (läs mer om dessa i nästa nummer). Men andra har ju spelen om Link & Zelda som sina klara favoriter.

En himla många frågor

1. När kommer Skate or Die 2, Simpsons, Mega Man 3 och Castlevania 3 ut i Sverige?

2. När kommer Duck Tales, Mega Man, In Your Face och Skate or Die ut till Game Boy?

3. Finns Simpson till Game Boy i USA?

4. Ungefär hur mycket kommer Super Nintendo att kosta i Sverige?

John Kristensen, Helsingborg

1. Ingen aning, helt snart, nästa år, troligen nästa år.

2. Till jul, förhoppningsvis nästa år, troligen aldrig, NU!

3. När du läser detta: Ja!

4. Ingen aning. Under 2000 kronor hoppas vi.

Mera spelfrågor

1. Vad handlar Yo Noid och Tale Spin om?

2. Måste jag köpa 16-bitarn för att kunna spela SMB4?

3. Kommer spelen SML 2, SMB5 och TMHT3 att tillverkas?

Stefan Krantz, Mölnlycke

1. Yo!NOID handlar om en fånig typ med slängöron och luden dräkt som måste rädda New York genom att springa omkring och samla på alla möjliga underliga saker. Tale Spin handlar om Baloo på flygande äventyr. Kommer nog till Sverige vad det lider.

2. Om du undrar ifall SMB4 även kommer att släppas till 8-bitaren så är svaret på det troligen nej. Men med 30 miljoner sålda NES-enheter bara i USA så lär dock inte Nintendo överge 8-bitaren hur som helst. Så det kommer säkert nya äventyr med bröderna Mario även till den framöver.

3. Det kommer de säkert. SMB5 är säkert redan på gång även om vi inget vet ännu. Turtles 3 är på väg till USA och beräknas landa till våren nån gång. Mera Mario till Game Boy låter inte heller helt orimligt.

Luren avlagd?!

Jag ringer ofta till Nintendoklubben flera gånger per dag. Ibland ända upp till varannan minut. Men det är alltid upptaget. Jag tror att ni bara lyfter på luren och lägger den på bordet. För ni kan väl inte få samtal så ofta. Har jag rätt?

Martin Potok, Malmö

Om du bara kunde ana hur fel du har! Det ringer folk till Nintendoklubben precis oavbrutet hela dagen hela tiden. Här läggs inte av några lurar inte. Jens, Stefan, Calle och Mia svarar så telefonerna går varma. Klubben registrerar ca 10.000 telefonsamtal per vecka. Det är många som spelar Nintendo!

Mirakel och kraftfält

1. Hur många medlemmar har Nintendoklubben idag?

2. Kommer det att säljas någon form av samlarpärmar till NM?

3. Hur lång tid i förväg skriver ni Nintendo-Magasinet innan det kommer ut?

4. Vad är U-Force för något? Kommer det till Sverige?

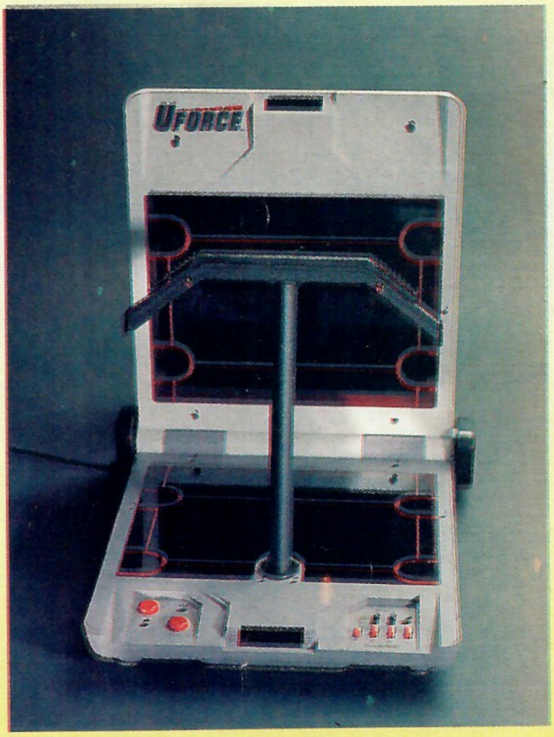
5. Har ni hört något mera om Miracle, den keyboardsats till NES ni skrev om i nummer 4/91?

Medlem 121166 & 123363

1. Ca 250.000 st.

2. Vi arbetar på det just nu.

3. Det du läser just nu skriver jag söndagen den 4:e augusti (jo, vi arbetar dygnet runt hela veckan här). Tidningen går till repro den 12:e och trycks i Finland den 9:e september. Sedan finns den hos oss reda att börja distribueras den 17 oktober.



4. En alternativ joystickliknande sak som känner av hur du rör händerna inom ett visst område. Kul ihop med Punch Out! men i övrigt rätt klumpig att ha och göra med.

5. Nix, men vi tror inte att det är något för den relativt lilla svenska marknaden.

HIGH SCORES!

Nu droppar det in allt fler bidrag med bildbevis till oss. Det tackar vi för. Ta en bild på TV-skärmen som bevis och skicka in det till oss. Tänk på att ha mörkt i rummet och inte använda blixt. "High Scores" Nintendo-Magasinet, Box 4205, 171 04 SOLNA är adressen.

Duck Tales

$12 562 000	Jimmy Andersson, Helsingborg
$11 826 000	Robert Nilsson, Ljungby
$ 8 081 000	Daniel Lehtinen, Täby

Pinball

514 860 p	Jimmy Andersson, Helsingborg

Gradius

727 300 p	Mattias Celindh, Mora

Robocop

102 640 p	Mikael Lindfors, Enebyberg

Black Mantha

219 200 p	Kristian Axelsund, Oskarshamn

Super Mario Bros. 1

991 950 p	Magnus Gradén, Borlänge
467 200 p	Fredrik Skogman, Kinna

Tetris till Game Boy

422 504 p	Gabrielle Persson, V. Frölunda

Snake Rattle N Roll

992 950 p	Kalle Tollmar, Stockholm
751 650 p	Anders Johansson, Nyköping
412 800 p	Medlem #108107

Silent Service

79 600 ton	Nils-Johan Gynther, Oskarsström
77 650 ton	Johan Sveholm, Sollentuna

Robo Warrior

3 150 200 p	Salman Shamskiri, Hallstahammar
2 031 700 p	Per Hedman, Västervik

Mega Man

8 022 700 p	Medlem 129 715

Faxanadu

4756 p Exp: 31044	Sebastian Forge, Linköping

Duck Hunt

994 800 p	Daniel Nordqvist, Kållered
560 900 p	Michael Lundquist, Gnesta
437 000 p	Mikael Lundmark, Umeå

NINTENDO Jakten

mot nya lösningar ...

Nintendojakten innebär att vi i varje nummer av Nintendo-Magasinet utlyser en tävling om vem som först lyckas lösa ett visst nytt spel som vi berättar om och skickar in bildbevis på detta till oss.

Månadens spel i Nintendojakten är:

Mission Impossible -från Konami

- Agentjakt i fågelperspektiv

Tror du att du har chansen att vara först i Sverige med att klara månadens spel i Nintendojakten så tar du ett fotografi på en skärm i spelet som bevisar att du verkligen klarat det och skickar in det till oss. Glöm inte att skriva vilket spel det är eller ditt eget namn och adress. Adressen till oss är Nintendo-Magasinet, Box 4205, 171 04 SOLNA. Glöm inte att märka kuvertet med "**NINTENDOJAKTEN**" så att vi verkligen hittar ditt brev i floden av andra brev till tidningen.

Vad kan man vinna då?

Vinnaren i varje etapp av Nintendojakten får förutom den stora äran att få sitt namn publicerat i tidningen även en valfri NES eller Game Boy-kassett. Om du vet vilken kassett du vill ha kan du skriva det i brevet med fotografiet.

VINN
Mission Impossible!

Legenden om Zelda

Vi fortsätter förra numrets tävling i kunskaper runt Nintendo videospel. Denna gång testar vi dina kunskaper i legenden runt Link, Zelda och de tre Trekrafterna. Kan du svara rätt på de 4 nedanstående frågorna så har du chansen att vinna en kassett med oktoberspelet Mission Impossible från Konami.

OBS! Dessa frågor kräver att du har spelat både Legend of Zelda och Adventures of Link.

Zelda

1. På första varvet hittar du 100 guldmynt högst upp i högra hörnet på kartan. Vad hittar du där på det andra varvet?

2. Vilket är det enda vapen som kan skada Ganon?

Link

3. För att komma till level 3 måste du falla ner någonstans. Närmare bestämt var då?

4. På ett ställe i Link dödar du ett monster för att rädda ett kidnappat barn. Var är det nånstans?

Tror du att du kan svaret på dessa frågor så fyller du i kupongen nedan och skickar sedan in den eller en fotostatkopia eller en avskrift till oss på adress Nintendo-Magasinet, Box 4205, 171 04 SOLNA. **Senast den 20 november** vill vi ha din kupong och glöm inte att märka kuvertet med **"Zeldakunskap"**. Lycka till!

Jodå, det här var ju busenkelt för oss inbitna Zeldakämpar. Självklart är svaren dessa:

1.______________________________

2.______________________________

3.______________________________

4.______________________________

En riktig Zeldaexpert som jag heter:____________________

Och bor på gatuadress:____________________

Samt postadress:____________________

NINTENDO Magasinet är årets stora julnummer.

Det innebär **48 sidor serier** och **32 sidor Power Player.**

Bland serierna ser vi bland annat

Mario på rollspelskonvent!

Ett slabbigt äventyr minst sagt.

I Power Player

läser du om julens alla nya spel.

Vad sägs om t ex

TMHT II eller Rescue Rangers (Piff & Puff) till NES och Robocop, Duck Tales och Spiderman till Game Boy?

Yaponvinnare

Slott, koja eller skjul - Med Nintendo har man alltid kul'

Följande 10 personer vann i Yapons slogantävling hos landets uthyrare under sommaren.

1:a Fredrik Löhr, Falun
Fredriks vinnande slogan ser du i rubriken.

2:a Lars Stridh, Alfta
3:e E Engström, Trollhättan

Daniel Ahlström, Åtvidaberg
Christian Brunius, Trollhättan
Michael Westman, Arboga
Robert Schoug, Kinna
Magnus Sjörs, Leksand
Andreas Olsson, Sunne
Gerry Nyberg, Sollentuna

1:a till 3:e pris får varsin Nintendo Gam Boy.
4-6 får ett Konami LCD-spel och 7-10 får en Nintendo 12 Case kassettväska.

En het uppföljare till multi-miljonsäljaren TOP GUN från KONAMI. TOP GUN II - THE SECOND MISSION.

Du vann dina vingar i TOP GUN. Nu är det dags att visa om du klarar av att behålla dem i ett uppdrag tio gånger dödligare än det första.

Ensam mot en hel armada av fientliga flygplan, tanks, stridsskepp och hög-teknologiska lasersatelliter sätts varje uns av ditt mod och kunnande på prov. Du kan också välja att möta fiendens bästa piloter en och en. Eller utmana en vän i en tuff kamp om luftherraväldet man-mot-man. Hur du än flyger och far så blir det ordentligt med G-kraft i ett jaktplan som kan göra rollar och loopar i topphastigheten 2.5 Mach!

Möjlighet att spela samtidigt för två spelare. Eller att spela mot en datormotståndare.

Licensierad av Nintendo
för spel på Nintendo Videospel.

Copyright ©1989 Paramount Pictures Corporation. All rights reserved. TOP GUN is a trademark of Paramount PicturesCorporation. Konami Inc. Authorized User.
Konami is a registered trademark of Konami Co.,Ltd. Underlying Source Code ©1989 Konami Inc.
Nintendo and Nintendo Entertainment System areregistered trademarks of Nintendo of America Inc.

KONAMI (EUROPE) GMBH © 1991

GÖR SOM TURTLES & MARIO,
SPELA LCD-SPEL!
KONAMI
TOP GUN
DOUBLE DRIBBLE
TURTLES
BAYOU BILLY
BLADES OF STEEL
WORLD CUP SOCCER
STAR TREK
LONE RANGER
TALANDE!
TALANDE!
© 1991 Mirage Studios
SUPER MARIO BROS. 3
ZELDA
TETRIS
© 1991 Nintendo of America Inc.
SUPERSUCCÉN
FRÅN USA:
Nintendo
KLOCKOR
MED SPEL!
YAPON TOYS
033 - 13 33 20

Jag beställer följande videokassetter med Turtles:

- ❑ Kassett **nr 1: "Så började det hela"** (72 min)
- ❑ Kassett **nr 2: "De läskiga pizzorna"** (45 min)
- ❑ Kassett **nr 3: "Punkgrodorna anfaller!"** (45 min)
- ❑ Kassett **nr 4: "De fyra Muske-Turtles"** (45 min)
- ❑ Kassett **nr 5: "Robotkriget"** (45 min)
- ❑ Kassett **nr 6: "Turtlarna på toppen"** (45 min)
- ❑ Kassett **nr 7: "Turtlarna i Jordens inre"** (45 min)

Namn: ....

Adress:..

Postnr:...................Postadress..

Målsmans underskrift (om Du är under 16 år): ....

Priser: Kassett nr 1 kostar 169:- . Kassett nr 2 -7 kostar 179:-/st.
Vid köp av 3 eller flera kassetter bjuder vi på portot och postförskottsavgiften.
Vid köp av 4 eller flera kassetter medföljer Byggis-satsen (värde 98:-) utan extra kostnad.

Skicka inga pengar nu! Din beställning skickas mot postförskott.
Leveranstid: ca 3-4 veckor.
Vill du inte klippa i tidningen så skriv av kupongen!

Frankeras ej! Donatello betalar portot!

EASTMAN AND LAIRD'S TEENAGE MUTANT HERO TURTLES

Svarspost
Kundnr. 170012402
171 04 SOLNA

NINTENDO® PRYLSHOP

Collegetröja, Vit

Super Mario 2™ eller Zelda II™ i häftigt 8-färgstryck. 50 % bomull, 50 % polyester. Strl. 120/130, 140/150, 160/170. **PRIS 159:-**

Jogging Set, Vit

Super Mario 2™ eller Zelda II™ i 8-färgstryck. Collegetröja och byxa. 50 % bomull, 50 % polyester. Strl. 120/130, 140/150, 160/170. **PRIS 279:-**

T-shirt, Vit

Super Mario 2™ eller Zelda II™ i 8-färgstryck. 100 % bomull. Strl. 120/130, 140/150, 160/170. **PRIS 79:-**

Nin10Case™

Kassettbox i hårdplast med plats för 10 -20 kassetter. **PRIS 159:-**

Förvaringsbox i trä

Med ditt TV-spel topplacerat rymmer de 2 utdragslådorna 28 kassetter, 2 handkontroller och Zapper™ ljuspistol. **PRIS 259:-**

Game Boy™ - Väska

I hårdplast med justerbar axelrem. Plats för ditt Game Boy™, 4 kassetter och tillbehör. **PRIS 99:-**

Artnr	Artikel	Strl	Antal	á Pris	Summa
NPS-152	Collegetröja Zelda II™			159:-	
NPS-153	Jogging Set Zelda II™			279:-	
NPS-154	T-shirt Zelda II™			79:-	
NPS-155	College Super Mario 2™			159:-	
NPS-156	Jogging Set Super Mario 2™			279:-	
NPS-157	T-shirt Super Mario 2™			79:-	
NPS-220	Nin10Case™	--------		159:-	
NPS-224	Game Boy™ väska	--------		99:-	
NPS-225	Förvaringsbox - trä	--------		259:-	
				Summa totalt:	

Samtliga priser inkl. 25 % moms. Till samtliga priser tillkommer postförskottsavgift och fraktkostnader. Vi reserverar oss för eventuella prishöjningar och slutförsäljningar.

Namn

....

Adress

....

Postnr Ort

....

Telefon

....

Målsmans underskrift (om du är under 16 år)

....

Skicka beställning till: **NINTENDO PRYLSHOP**
Box 10204

434 23 KUNGSBACKA
Tfn. 0300 - 722 20

© Bergsala AB 1991